# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Penelitian

Kualitas dan mutu pendidikan pada perguruan tinggi/universitas tidak hanya dilihat dari keberhasilan para peserta didiknya tetapi juga dapat dilihat dari fasilitas pendukung atau standar yang dimiliki oleh perguruan tinggi tersebut. Menurut Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia nomor 49 tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, bahwa setiap perguruan tinggi harus memiliki standar pengelolaan pembelajaran dimana standar pengelolaan pembelajaran merupakan kriteria minimal tentang perencanaan, pelaksanaan, pengendalian, pemantauan dan evaluasi, serta pelaporan kegiatan pembelajaran pada tingkat program studi.

Mengacu pada standar nasional pendidikan tinggi, pemerintah mengharuskan seluruh institut dan perguruan tinggi di Indonesia melakukan penyesuaian terhadap standar pendidikan nasional yakni peningkatan kualitas dan kelayakan yang meliputi teknologi, program studi, tenaga pengajar dan fasilitas yang mendukung proses pembelajaran agar dinyatakan layak menjadi badan penyedia pendidikan tinggi. Adapun penerapan teknologi pada fasilitas pendukung proses pembelajaran sebagai sarana informasi yang akan mengintegrasikan beberapa standar pengelolaan pembelajaran mulai dari persiapan pembelajaran sampai pelaporan

hasil pembelajaran, kedalam sebuah sistem yang padu sehingga institut dan perguruan tinggi tersebut memiliki kualitas dan kelayakan yang baik.

Pentingnya penyesuaian dengan standar nasional ini mendorong Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau (UNIDAYAN) untuk lebih meningkatkan kualitas dan kelayakan di berbagai bidang salah satunya adalah bidang teknologi penyediaan informasi. Peningkatan dalam bidang teknologi pada Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau (UNIDAYAN) adalah perubahan sistem pengolahan data dan informasi dari manual (*Offline*) menjadi dinamis (*Online*) dengan memanfaatkan jaringan internet yakni pembuatan sistem *E-learning, E-library*, dan KRS *Online* berbasis *Website* yang bertujuan mempermudah mahasiswa/i melakukan berbagai transaksi seperti pembayaran SPP dan pembayaran Bangunan juga memperoleh informasi kampus, dosen, dan download materi pembelajaran kampus yang dapat di akses dimana saja, kapan saja serta akses yang cepat.

Permasalahan tersebut merupakan dasar dari penulis untuk membuat sebuah sistem penawaran mata kuliah berbasis *website* dalam Skripsi berjudul "**SISTEM INFORMASI PENAWARAN MATA KULIAH BERBASIS WEBSITE UNIVERSITAS DAYANU IKHSANUDDIN BAUBAU"**. Dengan adanya sistem penawaran mata kuliah ini diharapkan dapat mempermudah proses pemilihan mata kuliah bagi Mahasiswa/i Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau (UNIDAYAN) sehingga dapat memberikan solusi atas permasalahan yang ada pada Universitas Dayanu Ikshanudin Baubau (UNIDAYAN) dalam hal peningkatan kualitas dan kelayakan guna meningkatkan Akreditasi Universitas Dayanu Ikshanuddin Baubau (UNIDAYAN).

## 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas penulis akan membahas beberapa, yaitu:

1. Prosedur pengambilan matakuliah yang masih manual
2. Untuk mengetahui informasi daftar matakuliah dan SKS masih terpusat ke bagian sekretariat dan membutuhkan waktu yang lama dalam pemenuhan kebutuhan seputar informasi perkuliahan
3. Sistem manual menyebabkan manajemen berkas yang bermasalah.

### 1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diambil rumusan masalah

1. Bagaimana merancang sistem penawaran mata kuliah yang dapat menampilkan daftar mata kuliah berdasarkan Jenjang Pendidikan, Fakultas, Program Studi dan semester Mahasiswa/i serta menampilkan mata kuliah beserta nilai.
2. Bagaimana menyediakan sistem mandiri bagi mahasiswa demi menunjang kebutuhan akan informasi akademik.

## 1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

### 1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah mempercepat dan mempermudah mahasiswa/i Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau (UNIDAYAN) dalam

memilih mata kuliah yang diminati berdasarkan Program Studi, Fakultas, Jurusan dan Semester Mahasiswa/i tersebut.

### 1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini adalah:

1. Memudahkan dan mempercepat Mahasiswa/i untuk memilih Mata Kuliah.
2. Pengalihan sistem penawaran manual menjadi sistem mandiri dan menyediakan sarana yang bias diakses kapan saja

## 1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan yang akan didapat dari penulisan skripsi penawaran matakuliah ini adalah :

a. Bagi Mahasiswa
    a. Untuk membantu mahasiswa melakukan pengambilan mata kuliah.
    b. Mengetahui jumlah kredit SKS dan memungkinkan mencetak kartu hasil studi secara mandiri.
    c. Untuk mengelola dan merencanakan studi berdasarkan informasi hasil studi.

b. Bagi penulis
    a. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari
    b. Membandingkan ilmu yang bersifat teori dengan masalah sebenarnya
    c. Belajar system yang kompleks

## 1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah, maka penulis memberikan batasan-batasan yang menjadi pembahasan dalam penelitian ini. Adapun batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem Penawaran Mata Kuliah menggunakan data yang telah di kumpulkan oleh Lembaga Penjaminan Mutu (LPM) Universitas Dayanu Ikhsanuddin Baubau (UNIDAYAN).
2. Sistem penawaran Mata Kuliah ini hanya membahas pada menampilkan daftar mata kuliah berdasarkan Jenjang Pendidikan, Fakultas, Program Studi dan Semester serta menampilkan Mata Kuliah prasyarat yang telah terpenuhi syaratnya.
3. Sistem penawaran Mata Kuliah ini Menggunakan *Framework* Codeigniter 3.0, *Framework* Bootstrap 3.3.4 dan *Font Awesome* 4.3.0 untuk desain tampilan antar muka dan juga MySQL sebagai *databasenya*.
4. Tidak membahas sistem penjadwalan terperinci seperti penetapan waktu penyediaan kelas dan dosen .
5. Tidak membahas tentang proses *input* nilai yang dilakukan oleh Dosen Mata Kuliah.
6. Tidak membahas tentang sistem *ajax* yang terdapat pada sistem,
7. Status Mahasiswa yang digunakan hanya Status Mahasiswa Aktif dan Nonaktif.

8. Maksimal tingkat semester yang digunakan dalam sistem ini adalah maksimal semester 10.
9. Perangkat Keras yang di gunakan yaitu komputer dan *smartpohne* yang telah terinstal web browser seperti google chrome, Mozile Firefox, UC Browser dan Opera.
10. Sistem ini dirancang hingga tahap uji coba.

## 1.6 Waktu dan Jadwal Penelitian

**Tabel 1.1 Jadwal dan Waktu Penelitian**

| No | Nama Kegiatan | Bulan/Minggu | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | | Juli | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. | Identifikasi Kebutuhan | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Wawancara | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2. | Membuat Prototype | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Perancangan Proses | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Perancangan Basis Data | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Pembuatan Program | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3. | Menguji Prototype | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4. | Memperbaiki Prototype | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5. | Mengembangkan Versi Produk | | | | | | | | | | | | | | | | |

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan karya tulis ini terdiri dari lima bab yang mana masing-masing bab mempunyai penjabaran sendiri dan masih mempunyai kaitan antara satu dengan yang lain, sehingga dapat dikatakan bahwa semua merupakan satu kesatuan yang utuh. Penjabaran per bab adalah sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas ruang lingkup permasalahan secara umum dan singkat yang terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini diuraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi Pengenalan lagu daerah. Teori-teori tersebut diperoleh dari buku-buku dan referensi lain.

**BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini dijelaskan secara lebih rinci dan terurut mengenai objek penelitian, metodologi penelitian, metode pendekatan dan pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan dan pengujian software.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menerangkan perancangan sistem, tujuan perancangan sistem dan menguraikan gambaran umum sistem yang diusulkan dan juga berisi rician pengujian sistem yang dibangun dengan metode *white box* dan *black box*.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan pembahasan mengenai hal-hal yang dapat diambil sebagai kesimpulan dari penyusun, dan saran-saran yang diharapkan bermanfaat untuk pengembangan sistem yang diusulkan.