DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SYMBOL..... xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah.....3

1.2.2. Rumusan Masalah.....3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1. Maksud Penelitian.....4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Akademis 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 5

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6. Jadwal dan Lokasi Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem.....9

2.1.1 Karakteristik Sistem 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem.....11

2.2 Pengertian Informasi.....12

2.2.1 Siklus Informasi.....12

2.2.2 Kualitas Informasi 13

2.3 Pengertian Sistem Informasi.....14

2.3.1 Komponen Sistem Informasi.....15

2.4. Studi Kasus Yang Diteliti.....16

2.4.1. Pengertian Penyewaan 16

2.4.2. Pengertian Rental Studio Music.....16

2.5.Database.....17

2.5.1. Data Pada *Database* Dan Hubungannya 18

2.5.2. Keuntungan dan Kerugian Pemakaian Sistem *Database*.....*18*

2.5.2.1.Keuntungan Pemakaian Sistem *Database* *18*

2.5.2.2.Kerugian Pemakaian Sistem *Database*.....*19*

2.5.3. Istilah-Istilah Yg Dipergunakan Dalam Sistem *Database*.....*19*

2.5. Internet 20
2.6.1. Jaringan Komputer 20
2.6.2. Website 21
2.6.2.1. World *Wide Web* (WWW) 22
2.6.2.2.*Hyper Text Transfer Protocol* (HTTP) 23
2.6.2.3. PHP 24
2.6.2.4. HTML 24
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.7.1. XAMPP 25
2.7.2. Adobe Dreamweaver 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Denio Music Studio 29
3.1.2. Visi dan Misi Denio Music Studio.....30
3.1.3. Struktur Organisasi 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian.....32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....34

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....35

3.2.3.3. Alat Bantu Perancangan Dan Analisis 36

3.2.4. Pengujian *Software* *40*

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 42

3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.....42

3.3.2. Use Case Diagram.....44

3.3.2.1. Definisi *actor* dan deskripsinya.....45

3.3.2.2. Definisi *Use Case*dan deskripsinya 45

3.3.3. Sekenario *Use Case* yang Berjalan.....46

3.3.4. *Activity* Diagram 49

3.3.5 Evaluasi Sistem yang Berjalan.....54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 56

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....56

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....56

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....57

4.1.3.1. Use case Diagram.....57

4.1.3.2. Skenario Use case Yang Diusulkan 59

4.1.3.3. Activity Diagram.....65

4.1.3.4. Sequence Diagram 71

4.1.4 Perancangan Data.....77

4.1.4.1.Class Diagram 77

4.1.4.2. Object Diagram.....78

4.1.4.3. Component Diagram.....80

4.1.4.4. Deployment Diagram 80

4.2 Perancangan Antar Muka.....81

4.2.1 Struktur Menu 81

4.2.2 Perancangan Input.....83

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....91

4.4 Pengujian.....91

4.5 Implementasi.....96

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 127

5.2 Saran 128

DAFTAR PUSTAKA.....129

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP