BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan telekomunikasi melewati jaringan internet semakin berkembang dalam penjelajahan informasi dan jenis informasi yang dibutuhkan manusia semakin hari semakin berkembang pula, tidak terlepas dari penemuan komputer yang terbukti telah banyak menawarkan kemudahan dan keuntungan yang bisa diambil dan dimanfaatkan seperti memberikan informasi yang dibutuhkan oleh user atau pemakai dengan cepat, akurat dan efektif.

Perkembangan teknologi komputer berkembang dari waktu ke waktu dan pada akhirnya melahirkan teknologi yang dikenal dengan sebutan internet. Internet merupakan salah satu bagian dari hasil perkembangan aplikasi komputer yaitu dengan menghubungkan satu komputer atau jaringan komputer ke suatu jaringan komputer yang sangat besar.

Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui Internet. Dengan jaringan yang global, Internet dapat diakses 24 jam. Awal perkembangan internet belum banyak orang yang tertarik menggunakan internet, namun berubah menjadi sebuah kebutuhan bahkan saat ini menjadi bagian yang tidak dapat dipisahkan dari masyarakat modern. Saat ini jutaan orang diseluruh

dunia telah memanfaatkan internet sebagai sarana informasi seperti pendidikan, bisnis, hiburan dan lain-lain.

Teknologi Internet dan teknologi web dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pemesanan salah satu contohnya adalah sistem pemesanan lapangan futsal secara online yang dapat diakses dimana pun dan kapan pun.

Di Beebucks futsal pemesanan lapangan futsal dilakukan dengan mendatangi lokasi, dan itu membutuhkan waktu yang cukup lama pencatatan pemesanan lapangan futsal masih manual dengan mencatatkan data pada buku catatan,jika saja pemesanan lapangan futsal sudah terkomputerisasi, maka pemesanan akan lebih efektif dan efisien karena dapat mempercepat pemesanan lapangan bagi pemesan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam sebuah skripsi dengan judul "**SISTEM INFORMASI PEMESANAN LAPANGAN BERBASIS WEB PADA BEEBUCKS FUTSAL BANDUNG"**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Bedasarkan uraian latar belakang di atas penulis mencoba mengindentifikasikan masalah-masalah yang ada di Beebucks Futsal :

1. Tidak adanya sistem informasi pemesanan lapangan secara *on-line* melalui *website* sehingga calon pemesan harus mendatangi lokasi yang membutuhkan waktu cukup lama.
2. Tidak adanya penjadwalan secara *online* melakui *website*.

3. Pembayaran masih haru dengan mendatangi tempatnya langsung ,tidak bisa dengan cara mengirim pembayaran melalui trasfer.
4. Pencatatan pembayaran masih menggunakan buku pembayaran maka sewaktu-waktu bisa hilang atau rusak.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumuskan beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana sistem pemesanan lapangan yang sedang berjalan di Beebucks Futsal Bandung
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud melakukan penelitian ini adalah Membantu perusahaan dalam mendesain dan mengembangkan sistem informasi pemesanan penggunaan lapangan Futsal di Beebuck futsal melalui internet yang dapat memberikan keuntungan baik untuk perusahaan maupun calon pelanggan. Serta diharapkan dapat membantu

perusahaan dalam meningkatkan pelayanan dan kualitas penggunaan dengan sarana yang baik sehingga pelayanan informasi lebih cepat dan akurat.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin penulis capai adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem pemesanan lapangan yang sedang berjalan di Beebucks Futsal Bandung
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung
3. Untuk melakukan analisis dan pengujian sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi pemesanan lapangan di Beebucks Futsal Bandung

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara akademis maupun praktis, sebagai berikut:

1.4.1 Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat diantaranya:

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.

2. Diharapkan dari hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, khususnya pada bidang keilmuan sistem informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Penelitian ini dimaksudkan supaya sistem informasi pemesanan lapangan yang selama ini manual dan harus mendatangi lokasi menjadi sistem informasi pemesanan secara online melalui website,sehingga dapat mempercepat proses pemesanan .

1.5 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun memberikan batasan masalah agar dalam penjelasannya nanti akan lebih mudah, terarah, dan sesuai dengan yang diharapkan. Adapun batasan masalah yang dibahas adalah :

1. Mekanisme penyediaan informasi mengenai Beebucks Futsal secara umum kepada pelanggan yang meliputi Jadwal, pemesanan dan biaya penggunaan lapangan, fasilitas-fasilitas lain yang tersedia, peraturan mengenai pemesanan dan penggunaan lapangan, lokasi tempat, dan informasi lainya yang berkaitan dengan Beebucks Futsal Bandung.
2. Pembayaran awal dilakukan dengan transfer kepada Beebuck Futsal, dan untuk pembayaran awal minimal Rp 50.000.
3. Sistem yang di bangun hanya dapat di akses bila ada jaringan internet karena sistem yang di bangun berbasis web.

4. Pengelolaan data pemesanan hanya dapat dilakukan oleh admin dan petugas.

1.6 Lokasi penelitian

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan penulis mulai dari bulan maret sampai juni 2016, dan sebagai objek penelitiannya di Beebucks Futsal Bandung Jl. Halimun No. 36 , Bandung.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

2016 BULAN																
NO	NAMA KEGIATAN	MARET				APRIL				MEI				JUNI		
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	ANALISIS KEBUTUHAN																
2	DESAIN SISTEM																
3	CODING																
4	PERANCANGAN PROGRAM																
5	PENGUJIAN SISTEM																

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini, penulis akan memberikan gambaran secara garis besar mengenai pembahasan isi laporan ini. Sistematika penulisan skripsi ini akan dibagi menjadi lima bab yang diuraikan sebagai berikut: masalah, lokasi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijabarkan tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, pemesanan penggunaan lapangan, internet, *web*, dan bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Dalam bab ini membahas tentang sejarah Beebucks Futsal Bandung, struktur organisasi, deskripsi kerja, analisa sistem pemesanan penggunaan lapangan futsal yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan dan membahas hasil pembangunan sistem yang dibuat untuk diimplementasikan dalam Instansi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat,dan saran untuk lebih menyempurnakan atas hasil kerja yang telah dilakukan dalam skripsi ini.