DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN.....

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....

ABSTRAK.....i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Akademis 4

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi Penelitian 6

1.7 Sistematika Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi.....14

2.2.1 Pengertian Informasi 14

2.2.2 Siklus Informasi 14

2.2.3 Kualitas Informasi 15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....16

2.3.1 Pegertian Sistem Informasi 16

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17

2.4 Sistem Informasi Reservasi.....18

2.4.1 Pengertian Reservasi 18

2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....18

2.5.1 Macromedia Dreamweaver 19

2.5.2 PHP 19

2.5.1 MySQL 20

2.5.1 XAMPP 20

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 21

3.1.1 Sejarah Perusahaan.....21

3.1.2 Visi dan Misi.....22

3.1.3 Struktur Organisasi.....23
3.1.4 Deskripsi Tugas.....23
3.2 Metode Penelitian.....25
3.2.1 Desain Penelitian.....26
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....26
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....27
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....27
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....28
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....28
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan.....30
3.3.1 Diagram Use Case yang Berjalan.....31
3.3.2 Diagram Aktifitas yang Berjalan.....31
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem.....35
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....35
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....35
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan.....36
4.1.3.1 *Use case* diagram.....36
a. Definisi *actor* dan deskripsinya.....37
b. Definisi *use case* dan deskripsinya.....38
4.1.3.2. Skenario *use case*.....38
4.1.3.3. *Activity Diagram*.....44
4.1.3.4. *Sequence Diagram*.....48

4.1.4. Perancangan sistem 52
4.1.4.1. *Class Diagram* 52
4.1.4.2. *Object Diagram* 54
4.1.4.3. *Component Diagram* 55
4.1.4.4. *Deployment Diagram* 56
4.2. Perancangan Antar Muka 56
4.2.1. Struktur Menu 57
4.2.2. Perancangan Input 58
4.2.3. Perancangan Output 63
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 63
4.4. Pengujian 64
4.4.1. Rencana Pengujian 64
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 65
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 68
4.5 Implementasi 68
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 68
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 69
4.5.3. Implementasi Basis Data 69
4.5.4. Implementasi Antarmuka 72
4.5.5. Implementasi instalasi program 74
4.5.6. Penggunaan Progam 74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 83
5.2 Saran 83
DAFTAR PUSTAKA 84

LAMPIRAN .....