DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xv
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 6
1.3.2 Tujuan Penelitian 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 7
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.6.1 Lokasi Penelitian 9
1.6.2 Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 9
BAB II 11
LANDASAN TEORI 11
2.1 Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1 Pengertian Sistem 11
2.1.2 Karakteristik Sistem 11
2.1.3 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Pengertian Informasi 14
2.2.1 Kualitas Informasi 14
2.3 Pengertian Sistem Informasi 15
2.3.1 Sumber Daya Sistem Informasi 16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 17
2.4 Pengertian Persediaan (*inventory*) 18
2.4.1 Fungsi - Fungsi Persediaan 19
2.4.2 Pengertian Gudang 21
2.5 Arsitektur Jaringan Komputer 21
2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 21
2.5.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 22
2.5.3 Topologi Jaringan 23
2.5.3.1 Topologi BUS 23
2.5.3.2 Topologi Token RING 24
2.5.3.3 Topologi *STAR* 25
2.6 Konsep Web dan Internet 26
2.6.1 Pengertian Web 26
2.6.2 Pengertian Internet 26
2.6.3 Sejarah Internet 26
2.6.4 Fasilitas yang ada pada Internet 27
2.6.5 Peralatan yang diperlukan untuk koneksi Internet 28
2.6.6 Istilah-istilah dalam Internet 29
BAB III 31
OBJEK DAN METODE PENELITIAN 31
3.1 Objek Penelitian 31
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 31
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 32
3.1.2.1 Visi 32
3.1.2.2 Misi 32
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32
3.1.4 Deskripsi Tugas 33

3.2 Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 35
3.2.2.1 Sumber Data Primer 35
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4 Pengujian *Software* 43
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2 Use Case Diagram 45
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 45
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 46
3.3.3 Skenario *Use Case* 47
3.3.4 Activity Diagram 52
3.3.4.1 *Activity Diagram* Pemesanan Barang 52
3.3.4.2 *Activity Diagram* Penerimaan Barang 53
3.3.4.3 *Activity Diagram* Pengeluaran Barang 54
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 54
BAB IV 57
HASIL DAN PEMBAHASAN 57
4.1 Perancangan Sistem 57
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 57
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 57
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.1.3.1 *Use Case* Diagram 59
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 62
4.1.3.3 *Activity Diagram* 84
4.1.3.4 Sequence Diagram 97

4.1.4 Perancangan Data 110
4.1.4.1 Class Diagram 110
4.1.4.2 Object Diagram 111
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 112
4.2 Perancangan Antar Muka 112
4.2.1 Struktur Menu 113
4.2.2 Perancangan Input 114
4.2.3 Perancangan *Output* 121
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 125
4.4 Pengujian 125
4.4.1 Rencana Pengujian 126
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 127
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 142
4.5 Implementasi 142
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 142
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 143
4.5.3 Implementasi Basis Data 143
4.5.4 Implementasi Antar Muka 152
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 157
4.5.5.1 XAMPP 3.2.1 157
4.5.6 Penggunaan Program 160
BAB V 170
KESIMPULAN DAN SARAN 170
5.1 Kesimpulan 170
5.2 Saran 171
DAFTAR PUSTAKA 172
LAMPIRAN 173