BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi sudah sangat membantu dalam kehidupan sehari hari. Manusia membutuhkan sarana informasi yang baik untuk perorangan, sekolah maupun instansi. Komputer sangat membantu dalam menghasilkan informasi, seperti halnya dalam pengolahan data akan terasa lebih cepat, akurat dan memudahkan dalam penggunaannya. Pemanfaatan komputer di bidang sistem informasipun digunakan oleh sekolah untuk melakukan aktivitas belajar mengajar.

Saat ini aktivitas belajar mengajar membutuhkan suatu sistem untuk memudahkan suatu kegiatan. Suatu sistem sangat dibutuhkan untuk menjalankan kegiatan yang telah direncanakan dengan baik dan mencapai tujuan yang diinginkan. Salah satunya adalah sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat menunjang aktivitas belajar mengajar siswa agar mudah mendapatkan informasi dalam format apapun. Dalam perpustakaan berbasis web/digital memudahkan siswa untuk mencari informasi karena sebagian buku dan koleksinya ada dalam perpusatakaan berbasis web/digital dalam bentuk data yang bisa diakses lewat jaringan komputer.

Sekolah Tinggi Pariwisata Bandung yang beralamatkan di Jl. Dr. Setiabudi No. 186 Bandung adalah perguruan tinggi yang bernaung dibawah Kementrian Pariwisata sedangkan secara teknis akademis dibina oleh Kementrian Pendidikan Nasional. Sebagai sebuah lembaga milik pemerintah, STP Bandung bertujuan

untuk menyiapkan tenaga-tenaga professional dibidang pariwisata sebagai asset nasional yang berkualitas internasional, kreatif, berjiwa wirausaha berkepribadian Indonesia dan berbudi luhur. Penulis melakukan penelitian di STP Bandung bagian perpustakaan.

Salah satu sistem informasi yang dibutuhkan pada STP Bandung adalah sistem informasi perpustakaan berbasis web. Dengan koleksi buku sebanyak 11000 eksemplar dari 9000 judul buku, sistem informasi perpustakaan ini sangat membantu dalam hal pengolahan data buku, proses peminjaman dan pengembalian yang menggunakan scan barcode dan laporan-laporan dengan mengakses menu laporan. Sistem yang sedang berjalan saat ini di perpustakaan sekolah tinggi pariwisata bandung hanya bisa melakukan pencarian buku. Perpustakaan menyediakan satu komputer untuk melakukan pencarian buku sehingga siswa harus datang langsung ke perpustakaan dan memungkinkan terjadinya antrian.

Untuk mengurangi masalah yang terjadi pada perpustakaan STP Bandung, maka penulis merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai *database*, karena dengan berbasis web akan memudahkan siswa dalam mencari informasi buku dan dapat diakses dimana saja. Pihak internal perpustakaanpun sangat terbantu untuk pengolahan data buku dan pembuatan laporan-laporan perpustakaan

Berdasarkan permasalahan di atas, maka diperlukan suatu system informasi yang dapat mempermudah siswa dalam aktivitas belajar. Oleh karena itu penulis tertarik mengambil judul: **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web”.**

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis dapat mengidentifikasikan dan menyimpulkan permasalahan-permasalahan yang ada sebagai berikut:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, maka penulis mengidentifikasi masalah diantaranya:

A. Proses registrasi anggota perpustakaan masih manual dengan mengisi form registrasi di perpustakaan.
B. Peminjaman dan pengembalian buku masih manual dan download ebook harus datang langsung ke perpustakaan.
C. Kurang akuratnya data laporan anggota, laporan buku, laporan peminjaman dan pengembalian karena harus input manual di Microsoft Excel.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka dapat dikemukakan permasalahan pada Perpustakaan STP Bandung adalah bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web adalah sebagai berikut :

A. Bagaimana system informasi perpustakaan yang saat ini berjalan di STP Bandung.
B. Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada STP Bandung.

C. Bagaimana melakukan pengujian dan implementasi Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada STP Bandung.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, penulis mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web pada STP Bandung, sehingga memudahkan dalam proses pengolahan data dan meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja pihak intern di perpustakaan STP Bandung.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

A. Untuk mengetahui system informasi perpustakaan yang berjalan saat ini pada perpustakaan STP Bandung
B. Untuk merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada perpustakaan STP Bandung.
C. Untuk menguji dan mengimplementasikan system informasi perpustakaan berbasis web pada perpustakaan STP Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Pada penelitian ini penulis berharap dapat memberikan manfaat yang maksimal bagi penulis sendiri, penulis lain dan sekolah dimana penulis melakukan

penelitian. Kegunaan penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi berbagai pihak yang terkait, antara lain:

1.4.1. Kegunaan Praktis

A. Bagi Sekolah

Diharapkan hasil dari penelitian dan rancangan yang dibuat oleh penulis dapat digunakan sebagai solusi bagi perpustakaan STP Bandung dalam mengelola data buku, ,proses peminjaman & pengembalian dan laporan pengunjung perpustakaan dengan lebih cepat, tepat dan akurat

1.4.2. Kegunaan Akademis

A. Bagi penulis

Sebagai tambahan pengetahuan untuk memperoleh gambaran secara langsung teori yang telah diterapkan dan didapatkan dari perkuliahan khususnya mengenai sistem informasi perpustakaan berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL dan merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web sebagai karya nyata.

B. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebagai bahan referensi bagi peneliti lain jika ingin melanjutkan atau mengembangkan tema yang sama yaitu mengenai sistem informasi perpustakaan berbasis web.

1.5. Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dari pembuatan aplikasi yang penulis buat adalah sebagai berikut:

A. Sistem yang dibangun merupakan system informasi berbasis web yang menampilkan informasi seputar perpustakaan di STP Bandung dan untuk memudahkan para mahasiswa memperoleh informasi tentang buku yang akan dipinjam.
B. Anggota perpustakaan adalah mahasiswa STP Bandung dan AKPAR STP Bandung.
C. Anggota perpustakaan bisa download jurnal dan e-book.
D. Perancangan system informasi perpustakaan berbasis web ini menggunakan PHP dan MySQL sebagai *database*.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi penelitian di Sekolah Tinggi Pariwisata Bandung yang beralamatkan di Jl. Dr. Setiabudi No. 186 Bandung, Jawa Barat 40141. Untuk mempermudah kegiatan penelitian hingga pembuatan laporan skripsi penulis membuat *time schedule* yaitu sebagai berikut:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Keterangan	2016																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mengidentifikasi Kebtuhan Pemakai			■	■	■	■														
2	Membuat *Prototype*						■	■	■	■	■	■	■	■							
3	Menguji *Prototype*														■	■					
4	Memperbaiki *Prototype*																■	■			
5	Mengembangkan Versi Produksi																		■	■	■

1.7. Sistemastika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis tidak menyimpang dari batasan-batasan masalah yang ada. Adapun sistematika penulisan skripsi mengenai Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web pada STP Bandung terdiri dari:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas ruang lingkup permasalahan secara umum dan singkat yang terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, objek dan metode penelitian, rekayasa perangkat lunak, kegunaan penelitian, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web. Teori-teori tersebut diperoleh dari buku-buku dan referensi lain.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini dijelaskan secara lebih rinci dan terurut mengenai objek penelitian, metode penelitian, Metodologi Penelitian dan Struktur Pengembangan Sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan sistem informasi pembelian dan penjualan yang diusulkan, perancangan model sistem yang diusulkan, perancangan struktur menu, perancangan *interface* dan laporan, tampilan dan kode program aplikasi yang dibuat, komponen sistem yang dikonversi, jaringan komputer, serta menjelaskan kelebihan dan kelemahan sistem yang diusulkan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh setelah merangcang sebuah sistem informasi, beserta saran yang diusulkan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN