DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi & Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud & Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1. Karakteristik Sistem 11
2.1.2. Klasifikasi Sistem 14
2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1. Siklus Informasi 17
2.2.2. Kualitas Informasi 18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 21
2.4. Pengertian Sistem Informasi Akademik 23
2.5. Internet 24
2.6. Arsitektur Jaringan 24
2.6.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 26
2.6.2. Topologi Jaringan Komputer 27
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 31
2.6.1. Xampp 31
2.6.2. PHP 31
2.6.1. Macromedia Dreamweaver 31
2.6.2. Web Browser 32
2.8. Perancangan Berbasis Objek 32
2.9. UML 32
2.9.1. Diagram-diagram UML 32

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 35
3.1.1. Sejarah Singkat Sekolah 35
3.1.2. Visi dan Misi Sekolah 36
3.1.3. Strukur Organisasi Sekolah 37
3.1.4. Deskripsi Tugas 37
3.2. Metode Penelitian 40
3.2.1. Desain Penelitian 40

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1. Sumber Data Primer 40
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 41
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Pengujian *Software* 45
3.3. Analisis Sistem yang sedang Berjalan 46
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 46
3.3.2. *Use Case Diagram* yang Berjalan 50
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 50
3.3.2.2. Definisi *UseCase* dan Deskripsinya yg Berjalan 51
3.3.3. Skenario *use case* 52
3.3.4. *Activity Diagram* 57
3.3.5. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 61

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Sistem 63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 63
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 64
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 65
4.1.3.2. *Skenario Use Case* 68
4.1.3.3. *Activity Diagram* 76
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 82
4.1.4. Perancangan Data 88
4.1.4.1. *Class Diagram* 88
4.1.4.2. *Object Diagram* 89
4.1.4.3. *Component Diagram* 90
4.1.4.4. *Deployment Diagram* 91

4.2. Perancangan Antar Muka 92
4.2.1. Struktur Menu..... 92
4.2.2. Perancangan *Input* 94
4.2.3. Perancangan *Output*.....101
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 104
4.4. Pengujian 105
4.4.1. Rencana Pengujian 105
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 107
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 118
4.5. Implementasi 119
4.5.1. Batasan Perangkat Lunak 119
4.5.2. Batasan Perangkat Keras 119
4.5.3. Implementasi Basis Data 120
4.5.4. Implementasi Antar Muka.....129
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 137
4.5.6. Penggunaan Program.....140

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....159
5.2. Saran.....159

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN