BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pengaruh Sistem dan Teknologi Informasi setiap harinya semakin meningkat seiring dengan waktu. Hal tersebut sudah dipahami oleh setiap organisasi, sekolah, perguruan tinggi dan lembaga pendidikan di Indonesia akan pentingnya peranan Teknologi Informasi dan Komunikasi yang berfungsi sebagai penunjang aktivitas berorganisasi dan pendidikan yang bersangkutan. Dengan adanya penerapan Sistem dan Teknologi Informasi yang baik, sebuah sekolah/lembaga pendidikan akan memiliki berbagai keunggulan dan kemudahan sehiingga dapat bersaing dengan baik. Pemanfaatan komputer sebagai alat bantu untuk bekerja, khususnya sebagai media yang dapat membantu proses sistem informasi perpustakaan yang terus berkembang pesat.

Dan dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat pesat, terutama yang berkaitan dengan dunia *Information Technology (IT).* Banyak organisasi, sekolah bahkan perguruan tinggi yang telah memanfaatkan teknologi informasi dalam mencari dan mengelola informasi. Dengan kemajuan teknologi informasi , penyampaian terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, akurat serta efisien.

Penerapan Teknologi Informasi saat ini sudah sangat menyebar di semua bidang tidak terkecuali pada perpustakaan. Perpustakaan sebagai institusi pengelola informasi merupakan salah satu bidang dalam penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan tersebut bisa kita lihat dari perkembangan jenis perpustakaan yang selalu berkaitan dengan teknologi informasi, diawali dari perpustakaan yang proses pengelolaannya masih menggunakan dokumen tertulis dan hanya pada pembuatan laporan yang menggunakan Microsoft excel untuk dicetak.

SMK Pamor Cikampek merupakan salah satu yang memanfaatkan Teknologi Informasi. Sekolah ini merupakan sekolah yang mempunyai perpustakaan didalamnya, dimana pada perpustakaan tersebut tersimpan ratusan buku dengan jumlah peminjaman yang tidak kalah banyak. Pepustakaan tersebut berusaha untuk menghimpun informasi tentang buku – buku yang sedang dipinjam oleh para anggotanya tetapi hal tersebut tidak dapat terlaksana dengan cepat dan akurat, karena banyaknya jumlah data sedangkan sistem yang digunakan masih kurang memadai.

Pada perpustakaan tersebut proses yang dilakukan masih sistem dokumen, dimana calon anggota wajib mengisi formulir pendaftaran. Mulai dari proses pengolahan data anggota, proses pengadaan buku, proses peminjaman, proses pengembalian sampai dengan proses pembuatan laporan. Pada saat ini semua proses yang dilakukan dengan memanfaatkan dokumen secara tertulis, maka membutuhkan waktu yang cukup lama dalam setiap proses pengolahan data anggota, data buku,

peminjaman dan pengembalian, adanya penumpukan dokumen dan terdapat kesulitan dalam pencarian data jika sedang dibutuhkan.

Semua proses dengan cara seperti ini akan merugikan banyak hal dan dapat menimbulkan masalah waktu, energi dan tempat. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, proses pengolahan data pada perpustakaan tersebut menggunakan berkas secara tertulis dan penggunaan Microsoft excel pada proses pembuatan laporan kepada Kepala Perpustakaan, dan belum adanya proses pembuata laporan pengembalian dan petugas. Proses pencarian buku yang sulit karena belum terdata secara menyeluruh dan buku tidak disimpan sesuai dengan tempatnya. Dengan demikian banyaknya kendala yang terjadi akibat permasalahan – permasalahan tersebut.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka saya sebagai penulis ingi merancang sistem informasi Perpustakaan yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek".**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut adalah identifikasi dan rumusan masalah peneliti temukan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut :

1. Proses pendaftaran anggota baru yang masih dilakukan secara manual dengan menggunakan berkas secara tulis tangan, pengolahan data anggota, update data anggota, dan menghapus data anggota, sehingga dalam pencarian data anggota sering terjadi kesulitan.
2. Pengolahan data buku yang masih dilakukan dengan cara tulis tangan, sehingga adanya buku yang tidak terdata dan adanya kesulitan dalam pencarian data buku karena masih menggunakan dokumen tertulis.
3. Proses peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan dokumen tertulis yang mengakibatkan sering terjadinya kesalahan data dan kehilangan buku.
4. Belum adanya pembuatan laporan mengenai pengembalian buku dan laporan petugas.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, adapun rumusan masalah yang akan di teliti adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang berjalan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.
2. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan seperti proses peminjaman, proses pengembalian, proses perhitungan denda, proses biaya ganti rugi jika buku rusak atau hilang, proses olah data petugas, proses

pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian, laporan data buku, laporan data anggota, dan laporan data petugas pada SMK Pamor Cikampek.

3. Bagaimana pengujian dalam Sistem Informasi Perpustakaan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek
4. Bagaimana mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut adalah maksud dan tujuan penelitian pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Perpustakaan di Perpustakaan SMK Pamor Cikampek, untuk memberikan kemudahan dalam setiap proses pengolahan data perpustakaan, seperti pengolahan data buku yang berisi proses peminjaman, pengembalian, pencarian data buku dan data anggota, proses pendaftaran anggota yang terdiri dari tambah data anggota, hapus, cetak kartu anggota,edit data anggota. Proses pengolahan data buku pengadaan buku baru, edit data buku dan hapus data buku, laporan peminjaman, laporan data anggota, dan laporan data buku.

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat rancangan Sistem Informasi Perpustakaan yang dapat digunakan untuk mendukung proses-proses atau kegiatan operasional yang berlangsung didalam perpustakaan SMK Pamor Cikampek.
2. Untuk menganalisis dan menggambarkan Sistem yang sedang berjalan pada perpustakaan SMK Pamor Cikampek.
3. Untuk membuat perancangan sistem informasi perpustakaan seperti pada proses peminjaman , proses pengembalian dan proses pendaftaran anggota. Pengolahan data buku, data anggota, data petugas dan proses pembuatan laporan peminjaman, laporan pengembalian, laporan data buku, dan laporan data anggota pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

1.4 Kegunaan Penelitian

Berikut ini adalah kegunaan penelitian dari penelitian yang dilakukan oleh penulis pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Untuk mengidentifikasi kebutuhan – kebutuhan agar dapat meningkatkan kinerja dari Sistem Informasi Perpustakaan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.
2. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja Perpustakaan SMK Pamor Cikampek.

3. Proses peminjaman dan pengolahan data buku di perpustakaan dapat dilakukan dengan lebih terstruktur, cepat dan akurat.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Peneliti

Dari penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi peneliti sendiri dalam menambah dan memperluas wawasan peneliti dalam pengetahuan baik secara teori dan praktek, serta dapat lebih belajar dalam mengambil keputusan atas masalah yang terjadi dilapangan, seperti masalah yang terjadi pada SMK Pamor Cikampek

2. Bagi Peneliti Lain

Diharapkan dapat memberikan manfaat untuk peneliti lain yang sedang melakukan penelitian untuk skripsi/tugas akhir sebagai referensi dalam proses penulisan/penyusunan. Dan juga diharapkan penelitian ini dapat memberi masukan yang bermanfaat bagi peneliti yang menggunakan sistem informasi yang semakin berkembang dengan pesat.

3. Bagi Instansi Pendidikan

Diharapkan dari hasil penelitian ini dapat berguna bagi instansi pendidikan tersebut khususnya dalam bidang sistem informasi, ini akan menjadi hal yang dapat kita pelajari antara sistem informasi dengan masalah yang terjadi dilapangan. Dengan ini akan lebih

memudahkan dalam mengembangkan ilmu sistem informasi dan dapat menguntungkan bagi berbagai pihak.

1.5 Batasan Masalah

Berikut ini adalah batasan – batasan masalah dalam perancangan Sistem Informasi Perpustakaan adalah :

1. Sistem yang dirancang hanya berisi proses pengolahan data perpustakaan seperti pengolahan data anggota yang terdiri dari olah data anggota baru, edit data anggota, hapus data anggota dan cetak kartu anggota serta perpanjangan masa berlaku kartu anggota perpustakaan.
2. Pengunjung tidak dapat meminjam kembali jika buku yang sebelumnya dipinjam belum di kembalikan.
3. Perpustakaan tidak terbuka untuk umum tetapi hanya untuk Lingkungan sekolah tersebut.
4. Sistem ini berisi proses peminjaman buku dengan ketentuan buku yang dipinjam oleh anggota adalah maksimal 5 buku dengan masa peminjaman 7 hari.
5. Pada proses pengembalian buku jika ada keterlambatan dalam pengembaliannya maka dikenakan denda uang sebesar Rp 500,-/hari.
6. Program yang dirancang hanya dapat melakukan proses pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian, laporan buku hilang dan laporan data anggota.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada Perpustakaan SMK Pamor Cikampek JL.Jend Ahmad Yani Cikampek kabupaten Karawang. Adapun waktu pelaksanaannya kurang lebih empat bulan. Dengan tahapan – tahapan sebagai berikut

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Kegiatan	Waktu Penelitian											
	Maret 2016				April 2016				Mei 2016			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Mendengarkan Pelanggan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara 1.3 Studi Pustaka												
Membangun/Memperbaiki Mock-up 2.1 Desain Database 2.2 Desain Interface 2.3 *Coding*												
Pelanggan Melihat/Menguji Mock-up 3.1 Demonstrasi 3.2 Pengujian 3.3 Evaluasi												

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah,identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang berisi tentang kegunaan praktis dan kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan tentang topik dan sub bagian dari topik dengan menyertakan data – data pendukung atau referensi, teori – teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian yang berupa sejarah sekolah, visi dan misi sekolah, struktur organisasi serta deskripsi tugas. Dan tentang metode penelitian yang digunakan, mulai dari desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem serta proses pengujian sistem. Dalam bab ini juga berisi tentang analisis sistem yang sedang berjalan yang menggunakan alat bantu seperti flow map, diagram konteks, dan *Data Flow Diagram*(DFD).Dan kemudian melakukan evaluasi pada sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem dengan menggunakan flow map, diagram konteks, diagram arus data, kamus data, normalisasi, relasi table, dan *Entity Relationship Diagram*(ERD). Serta melakukan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan sampai dengan implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab terakhir yang tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem, dan berisi tentang saran yang dapat menjadi masukan bagi pengembang lain.