DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI 11

2.1. Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1. Definisi Sistem 11

2.1.2. Karakteristik Sistem 13

2.1.3. Klasifikasi Sistem 15

2.2. Konsep Dasar Informasi 17

2.2.1. Fungsi dan Siklus Informasi 18

2.2.2. Nilai dan Kualitas Informasi 20

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 23

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 24

2.4. Pengertian Sistem Manajemen Kinerja 25

2.4.1. Definisi Kinerja 25

2.5. Penggajian 26

2.5.1. Prinsip-Prinsip Pemberian Gaji 26

2.6. Pengertian Sistem Informasi Kepegawaian 27

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 27

2.6.1. PHP 28

2.7.2. MySQL 28

2.7.3. XAMPP 28

2.7.4. Bootstrap 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30

3.1. Objek Penelitian 30

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....31

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 31

3.1.4. Deskripsi Tugas.....32

3.2. Metode Penelitian.....35

3.2.1. Desain Penelitian.....36

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....37

3.2.4. Pengujian Software 46

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....47

3.3.1. Analisis Dokumen.....47

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan 49

3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 59

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 62

4.1. Perancangan Sistem.....62

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 62

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....63

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....63

4.1.4 Perancangan Basis Data 70

4.2. Perancangan Antar Muka 83

4.2.1. Struktur Menu 84

4.2.2. Perancangan Input 86
4.2.3. Perancangan Output 92
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 93
4.4. Pengujian 94
4.4.1. Rencana Pengujian 95
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 97
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 110
4.5. Implementasi 111
4.5.1. Implementasi Perangkat Keras 111
4.5.2. Implementasi Perangkat Lunak 111
4.5.3. Implementasi *Database* 112
4.5.4. Implementasi Antar Muka 119
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 121
4.5.6. Penggunaan Program 126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 139
5.1. Kesimpulan 139
5.2. Saran 139
DAFTAR PUSATAKA
LAMPIRAN