BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang telah mengalami kemajuan yang signifikan. Teknologi bertambah canggih dan kompleks, seiring dengan hal tersebut manusia sebagai pemakai teknologi tanpa lelah terus memperbaiki dan memperbaharui teknologi agar sesuai dengan apa yang diharapkan yaitu untuk mempermudah aktivitas manusia itu sendiri. Dalam beberapa hal teknologi memang sangat membantu hampir disemua aspek kegiatan telah menggunakan teknologi sistem informasi sebagai penunjang kegiatannya, baik itu dalam bidang ekonomi, sosial budaya, pendidikan, kesehatan, dan lain sebagainya. Karena teknologi informasi ini telah menjadi kebutuhan primer bagi kelangsungan hidup. Sebuah organisasi salah satunya untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi sebuah organisasi tersebut.

Kawasaki Ninja Bandung Timur (KNBT) merupakan sebuah organisasi atau club motor yang berada di daerah Bandung Timur yang tepatnya berada di Cileunyi, Kawasaki Ninja Bandung Timur (KNBT) Berdiri tanggal 26 desember 2012. Kawasaki Ninja Bandung Timur (KNBT) Berdiri atas dasar persamaan/kesamaan hobi dibidang otomotif yaitu para penggemar atau pemakai motor Kawasaki Ninja all

variant didaerah Bandung Timur. Kami berdiri berdasarkan persamaan azas dan tujuan yang sama yaitu membangun kekeluargaan dalam suatu organisasi. Dari persamaan tersebut maka kami bergabung dalam satu wadah, satu naungan yang menjadi dasar berdirinya Kawasaki Ninja Bandung Timur (KNBT) yaitu ikut menjadi bagian keluarga Kawasaki Ninja Indonesia (KNI), kami percaya dan sudah kami rasakan betapa hebat dan kuatnya rasa persaudaraan di keluarga besar Kawasaki Ninja Indonesia (KNI).

Seiring berjalannya waktu organisasi ini mulai diminati olah banyak masyarakat khususnya muda – mudi yang memiliki kendaraan Kawasaki Ninja, sehingga timbul beberapa masalah dalam pengelolaan organisasi terutama dalam pengelolaan administrasi. Salah satu masalanya adalah pendaftaran anggota baru yang masih dilakukan secara manual sehingga menghambat proses pedaftaran tersebut dikarenakan data hilang atau rusak. serta dalam melakukan pengelolaan kas yang tidak akurat dikarenakan alur kas yang tidak tercatat oleh bendahara. Dalam melakukan agenda acara kurang terorganisir dikarenakan sulitnya dalam pencarian data anggota Kawasaki Ninja Bandung Timur (KNBT) dimana dalam arsip data anggotanya tidak tersusun rapih sehingga sulitnya melakukan pencarian data anggota yang sudah ada.

Permasalahan tersebut menjadi gagasan bagi penulis untuk menuangkannya ke dalam penelitian ini dan mengambil judul **“SISTEM INFORMASI**

PENGELOLAAN ANGGOTA, KEUANGAN, DAN AGENDA ACARA KAWASAKI NINJA BANDUNG TIMUR BERBASIS DESKTOP".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi objek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data.

Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh organisasi tersebut dan dengan permasalahan tersebut harus ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis mengidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:

1. Pada proses pendaftaran anggota baru yang masih dilakukan merekapitulasi setiap anggota baru sehingga menghambat proses pedaftaran tersebut.
2. Dalam proses pengelolaan kas yang tidak akurat dikarenakan alur kas yang tidak tercatat oleh bendahara.
3. Dalam proses agenda acara kurang terorganisir dikarenakan sulitnya dalam pencarian data anggota dimana dalam arsip data anggotanya tidak tersusun rapih sehingga sulitnya melakukan pencarian data anggota yang sudah ada.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan pada Kawasaki Ninja Bandung Timur meliputi proses pendaftaran anggota baru, pengelolaan uang kas, dan agenda acara.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pada Kawasaki Ninja Bandung Timur dengan menggunakan Bahasa pemrograman java dan *database* MYSQL.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pada Kawasaki Ninja Bandung Timur yang diusulkan agar menjadi aplikasi siap pakai.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi yang telah diuji pada Kawasaki Ninja Bandung Timur.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian pada Kawasaki Ninja Bandung Timur ini sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian yang dilakukan ini adalah memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Strata Satu, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Bandung. Serta membangun Sistem Informasi Pengelolaan Kawasaki Ninja Bandung Timur.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan Rumusan Masalah diatas dapat disimpulkan bahwa tujuan ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan di Kawasaki Ninja Bandung Timur.
2. Untuk membuat sistem informasi yang terkomputerisasi dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan *database* MySQL sehingga dapat membantu proses pengelolaan administrasi pada Kawasaki Ninja Bandung Timur.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi yang diusulkan agar tidak terjadi kesalahan-kesalahan.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi yang diusulkan pada Kawasaki Ninja Bandung Timur.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dengan dilaksanakannya penelitian, mahasiswa dapat membandingkan antara teori yang didapat dengan praktek yang sesungguhnya. Pada prinsipnya penelitian merupakan suatu penerapan dari teori menjadi praktek, maka berikut akan di uraikan kegunaan penelitian bagi akademis dan praktis.

1.4.1 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis yang didapatkan ketika penulis melakukan penelitian di Kawasaki Ninja Bandung Timur, sebagai berikut:

1. Dengan penelitian ini penulis dapat mempraktekan langsung ilmu yang penulis dapatkan selama masa kuliah di Universitas Komputer Indonesia kepada lingkungan sekitar penulis, sehingga ilmu yang dapatkan dapat bermanfaat tidak hanya untuk penulis melainkan lingkungan tempat tinggal penulis.
2. Memberikan bahan referensi kepada yang membutuhkan khususnya yang nantinya melakukan penelitian dengan tema yang sejenis yang dapat berguna sebagai penunjang kelancaran skripsinya nanti.
3. Memberikan masukan yang baik bagi pihak yang belum memahami materi yang diteliti oleh penulis.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Berikut ini kegunaan praktis yang dihasilkan ketika penulis melakukan penelitian di Kawasaki Ninja Bandung Timur, sebagai berikut:

1. Membantu Kawasaki Ninja Bandung Timur dalam memecahkan masalah yang dihadapi, terutama dalam melakukan proses pendaftaran anggota baru.
2. Memaksimalkan kinerja sistem yang lebih akurat dalam proses pengelolaan uang kas.
3. Memberikan pelayanan yang lebih baik kepada setiap anggota untuk setiap agenda acara yang di buat agar proses dapat berjalan baik.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka pokok permasalahan penelitian ini dirumuskan dan dibatasi dalam hal-hal berikut:

1. Sistem informasi yang penulis rancang ini meliputi sistem administrasi diantaranya pendaftaran anggota baru, pengelolaan uang kas, dan agenda acara.
2. Untuk masalah pemberitahuan informasi mengenai agenda acara dilakukan melali media social.
3. Aplikasi yang dibuat berbasis *desktop* dengan menggunakan bahasa *Jav*a.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Berdasarkan lokasi dan waktu penelitian yang dilakukan penulis dapat dijelaskan sebagai berikut:

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian ini adalah Kawasaki Ninja Bandung Timur yang berlokasi di Komplek Bina Karya-2 No.53 RT.01 RW.18 Desa Cimekar Kecamatan Cileunyi Kabupaten Bandung.

1.6.2 Waktu Penelitian

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Tahun 2016													
		Maret				**April**				**Mei**				**Juni**	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	3	4
	Mengidentifikasikan Kebutuhan Pemakai:														
1.	a. Observasi		■	■											
	b. Wawancara				■	■									
	c. Pengambilan Dokumen				■	■	■								
2.	Membuat Prototype:														
	a. Mempelajari Data						■	■	■	■	■				
	b. Membangun Prototype									■	■				
3.	Menguji Prototype										■	■	■		
4.	Memperbaiki Protoype											■	■		
5.	Mengembangkan versi Produk													■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat agar rangkaian penyajian dari laporan skripsi tentang pembangunan sistem informasi ini menjadi lebih terarah. Oleh karena itu, laporan skripsi ini disusun per bab dengan susunan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi tentang dasar-dasar pemikiran meliputi latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang menunjang dalam pembuatan dan perancangan serta sebagai acuan dalam pembuatan sistem, sehingga perancangan tersebut sesuai dengan teori yang sudah ada.

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Menjelaskan tentang Kawasaki Ninja Bandung Timur, metode penelitian yang digunakan dan memaparkan analisis yang dilakukan pada sistem yang sedang berjalan.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan hasil dari pembangunan aplikasi yang telah dilakukan dan menguji dengan beberapa cara yang telah ditentukan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil analisis dan memberikan masukan atau saran bagi perbaikan sistem guna memperoleh kesempurnaan dalam menjalankan sistem yang telah dibuat.