DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Pengertian Dasar Sistem 10

2.1.1 Karakteristik Sistem 10

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Pengertian Informasi 13

2.2.1 Kualitas Informasi 14

2.2.2 Nilai Informasi 16

2.3 Pengertian Sistem Informasi 16

2.4 Pengertian Aplikasi 17

2.5 Pengertian *Café* 18

2.6 Pengertian Android 18

2.7.1 Perkembangan Android 20

2.7 Pengertian Website 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 26

3.1 Objek Penelitian 26

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 26

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 27

3.1.2.1 Visi Rully Bistro 27

3.1.2.2 Misi Rully Bistro 27

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.4 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 32
3.2.2 Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1 Sumber Data Primer 32
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4 Pengujian Software 37
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 39
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 39
3.3.2 *Use Case Diagram* 40
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 40
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 41
3.3.3 Skenario *Use Case* 41
3.3.3.1 Skenario *Use Case* Pemesanan Menu 41
3.3.3.2 Skenario *Use Case* Pemesanan Lagu 42
3.3.3.3 Skenario *Use Case* Pembayaran 43
3.3.4 *Activity Diagram* 44
3.3.4.1 *Activity Diagram* Pemesanan Menu 44

3.3.4.2 *Activity Diagram* Pemesanan Lagu 45
3.3.4.3 *Activity Diagram* Pembayaran 45
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 47
4.1 Perancangan Sistem 47
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 47
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 47
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 48
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 48
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 49
4.1.3.3 *Activity Diagram* 55
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 59
4.1.4 Perancangan Data 63
4.1.4.1 *Class Diagram* 63
4.1.4.2 *Object Diagram* 64
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 65
4.2 Perancangan Antar Muka 66
4.2.1 Struktur Menu 66
4.2.2 Perancangan *Input* 66
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 71
4.4 Implementasi 71
4.4.1 Batasan Implementasi 72
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 72

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 72
4.4.4 Implementasi Database 73
4.4.5 Implementasi Antar Muka User 77
4.4.6 Implementasi Antar Muka Web Admin 80
4.4.7 Implementasi Instalasi Program 84
4.4.8 Penggunaan Program 88
4.5 Pengujian 97
4.4.1 Rencana Pengujian 97
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 98
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 101
5.1 Kesimpulan 101
5.2 Saran 101
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN