DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Elemen sistem 9

2.1.2 Karakteristik sistem 11

2.1.3 Klasifikasi sistem 13

2.2. Konsep Dasar Informasi 14

2.2.1 Siklus informasi 14

2.2.2 Kualitas informasi 15

2.2.3 Informasi dan tingkat manajemen 16

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17

2.3.1 Komponen sistem informasi 17

2.3.2 Tujuan dan manfaat sistem informasi 18

2.4. *Inventory* 19

2.5. Sistem Informasi *Inventory* 19

2.6. Puskesmas 20

2.7. Obat 20

2.8. Konsep basis data 22

2.8.1 Pengertian basis data 22

2.8.2 DBMS 22

2.8.3 Keuntungan penggunaan basis data 23

2.9. Web 23

2.10. Perangkat pendukung 23

2.10.1 Macromedia dreamweaver 24

2.10.2 PHP 24

2.10.3 MySQL 24
2.10.4 XAMPP 25
2.10.5 Bootstrap 25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 26
3.1. Objek Penelitian 26
3.1.1 Profil Puskesmas Gunungbitung 26
3.1.2 Visi Misi 28
3.1.3 Struktur Organisasi 29
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan data 34
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.4 Pengujian *Software* 43
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 43
3.3.1 Analisis dokumen 44
3.3.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan 48
3.3.3 Evaluasi sistem yang berjalan 60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 63
4.1 Perancangan Sistem 63
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 63
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 63
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 64
4.1.4 Perancangan basis data 78
4.2 Perancangan Antar Muka 97

4.2.1 Struktur menu 97
4.2.2 Perancangan input 98
4.2.3 Perancangan output 103
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 107
4.4 Pengujian 108
4.4.1 Rencana pengujian 109
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 110
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 117
4.5 Implementasi 117
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 118
4.5.2 Implementasi perangkat keras 118
4.5.3 Implementasi basis data 119
4.5.4 Implementasi antar muka 125
4.5.5 Implementasi instalasi program 125
4.5.6 Penggunaan program 132
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 157
5.1 Kesimpulan 157
5.2 Saran 158
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN