

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Identifikasi Masalah	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.3 Analisis Dan Perancangan Sistem	5
1.5.4 Implementasi Sistem	7
1.5.5 Pengujian Sistem	7
1.5.6 Penarikan Kesimpulan.....	7
1.5.7 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	11

2.1 Landasan Teori.....	11
2.1.1 Flag Football.....	11
2.1.1.1 Sejarah Flag Football.....	13
2.1.1.2 Peraturan Dalam Flag Football.....	14
2.1.2 Teori Dasar.....	14
2.1.2.1 Live Score	14
2.1.2.2 Aplikasi Mobile	14
2.1.2.3 Android	15
2.1.2.4 DBMS	22
2.1.2.5 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	22
2.1.2.6 GPS	26
2.1.2.7 LBS	28
2.1.2.8 Google Maps	29
2.1.2.10 UML.....	31
2.1.3 Tools Pendukung.....	36
2.1.3.1 Notepad ++.	36
2.1.3.2 PHP.	36
2.1.3.3 Database Mysql.....	38
2.1.3.4 Java.....	41
2.1.3.5 Web Service	44
2.1.3.6 XAMPP.....	46
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	49
3.1 Analisis Sistem.....	49
3.1.1 Analisis Masalah	49
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	50

3.1.3 Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	52
3.1.4 Analisis Arsitektur Sistem.....	62
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak..	63
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	65
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional Front End.	69
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional Back End.	84
3.2 Perancangan Sistem	92
3.2.1 Perancangan Struktur Menu	92
3.2.1.1 Perancangan Menu Sistem Web	92
3.2.1.2 Perancangan Menu Sistem Mobile	93
3.2.2 Perancangan Antarmuka	94
3.2.2.1 Perancangan Antarmuka Sistem Web	94
3.2.2.2 Perancangan Antarmuka Sistem Mobile	96
3.2.3 Perancangan Pesan	99
3.2.4 Perancangan Jaringan Semantik.....	99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	101
4.1 Implementasi Sistem	101
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	101
4.1.2 Implementasi Data	102
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	104
4.2 Pengujian Sistem.....	106
4.2.1 Pengujian Alpha.....	106
4.2.2 Pengujian Beta	113
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	125
DAFTAR PUSTAKA	127