DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Kegunaan Penelitian 4

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.7 Metodologi Penelitian 6

1.7.1 Metode Pengumpulan Data 6

1.7.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 7

1.8 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **10**

2.1 Kuliner Indonesia 10

2.2 Aplikasi Mobile 12

2.3 Android 13
2.4 *Website* 17
2.5 JSON 18
2.6 *Structure Analysis* dan *Design* 20
2.7 Object Oriented Analysis and Design 28
2.8 Pengujian Kuesioner 34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 37
3.1 Analisis Sistem 37
3.1.1 Analisis Masalah 37
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 37
3.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 41
3.1.4 Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak 42
3.1.5 Analisis kebutuhan non-fungsional 43
3.1.6 Analisis Data 46
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 48
3.2 Perancangan Sistem 77
3.2.1 Perancangan Data 77
3.2.2 Perancangan Arsitektural Menu 78
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 84
4.1 Implementasi Sistem 84
4.1.1 Lingkungan Implementasi 84
4.1.2 Implementasi Data 85
4.1.3 Implementasi Antarmuka 87
4.2 Pengujian Sistem 88
4.2.1 Rencana Pengujian 89
4.2.2 Skenario Pengujian 89
4.2.3 Hasil Pengujian 94
4.2.4 Evaluasi Pengujian 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 106

5.1 Kesimpulan 106

5.2 Saran..... 106

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN