BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Di jaman seperti sekarang ini perkembangan dunia teknologi informasi sangat pesat. Hal tersebut di imbangi dengan perkembangan komputer dari hari ke hari. Dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi tersebut maka menuntut sumber daya manusia untuk mengikuti perkembangan tersebut.

Pada sebuah perusahaan peran komputer sangat penting dan dibutuhkan, tidak terbayangkan jika dalam sebuah perusahaan berkembang tidak terdapat komputer. Dalam kenyataanya manusia mempunyai beberapa kekurangan dalam mengolah data diantaranya dalam hal keterbatasan waktu, ketelitian dan ingatan untuk mengolah data yang sangat banyak dan rumit, sehingga tidak bisa dipungkiri bahwa peran komputer dalam sebuah perusahaan sangat dibutuhkan karena dengan adanya peran komputer akan lebih mempercepat proses kerja dengan hasil yang lebih cepat, tepat dan akurat

Selain mengikuti perkembangan zaman, instansi-instansi ini pun mempunyai maksud lain, seperti ingin memakai atau menentukan standar teknologi yang digunakan dalam perusahaan yang lebih dikenal dengan sebutan SOP (Standar Operasional Perusahaan), mengatasi kendala yang diakibatkan oleh proses manual, sehingga dalam memperoleh informasi yang diperlukan tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Selain itu tidak membuang waktu percuma, efektifitas kerja meningkat, tidak lagi ada banyak pekerjaan yang terhambat karena suatu pekerjaan belum selesai

dikerjakan dan perbaikan-perbaikan prosedur lainnya, yang dirasa perlu untuk perkembangan perusahaan.

Sistem informasi sangatlah berperan besar dalam membantu kegiatan perusahaan. Salah satu sistem yang saat ini dibutuhkan oleh perusahaan adalah sistem informasi penggajian. Sistem informasi penggajian di banyak perusahaan masih bersifat manual. Hal ini mengakibatkan akan terjadinya banyak pengolahan data yang rumit dan memakan waktu yang cukup lama.

Salah satu kegiatan yang terdapat di Perusahaan Mini Market AL-HAMIM adalah mengolah penggaji karyawan. Sistem penggaji karyawan di Mini Market AL-HAMIM ini belum mempunyai sistem penggajian yang baik karena penggajian masih menggunakan proses manual pada saat proses penggajian perhitungan gaji karyawan. dimana membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari data absensi yang masih menggunakan absensi manual. penyimpanan data yang baik karena masih berupa arsip, sehingga memperlambat dalam proses pencarian data, sering terjadi keterlambatan sehingga proses pembuatan laporan karyawan sering adanya kesalahan. Dari beberapa kelemahan yang terjadi di Perusahaan Mini Market AL-HAMIM yaitu dalam pengolahan penggaji karyawan maka dibutuhkan sistem informasi penggajian yang cepat, tepat dan akurat. Dengan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi di harapkan Perusahaan Mini Market AL-HAMIM dapat lebih meminimalisir semua permasalahan yang terjadi khususnya di bidang penggaji karyawan sehingga diharapkan Perusahaan Mini Market AL-HAMIM dapat menjadi perusahaan yang lebih berkembang lagi.

Dengan diadakannya penelitian ini penulis berharap sistem informasi ini dapat membuat Perusahaan Mini Market AL-HAMIM dapat melakukan semua kegiatan kerjanya dengan cepat, tepat dan akurat khususnya di bidang penggaji karyawan.dan dengan latar belakang yang telah

ditulis di atas ,penulis mencoba membuat sebuah sistem dengan judul "SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI MINI MARKET AL-HAMIM".

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian di lapangan terhadap objek penelitian, dapat diusulkan dan dapat dirumuskan menjadi beberapa masalah di Mini Market Al-Hamim diantaranya:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka dapat diidentifikasikan permasalahan yang ada yaitu:

1. Sistem Informasi penggajian di Mini Market Al-Hamim masih menggunakan proses manual dimana pada saat proses penggajian perhitungan gaji karyawan membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari data absensi yang masih menggunakan proses absensi manual.
2. Sulitnya menghitung gaji karyawan dan Sering terjadi kesalahan menghitung gaji karyawan karena pada proses penjumlahan gaji akhir sering ada data yang tertumpuk atau arsip yang hilang karena banyak nya kertas.
3. Media penyimpanan data karyawan masih berupa arsip, sehingga memperlambat dalam proses pencarian data, sering terjadi keterlambatan sehingga proses pembuatan laporan karyawan sering adanya kesalahan karena tidak adanya media penyimpanan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan di atas maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang ada yaitu:

1. Bagaimana sistem informasi penggajian yang berjalan di Mini Market Al-Hamim.

2. Bagaimana perancagan sistem informasi penggajian yang berjalan di Mini Market Al-Hamim.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penggajian yang berjalan di Mini Market Al-Hamim
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian yang berjalan di Mini Market Al-Hamim.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam penelitian terdapat maksud dan tujuan penelitian itu sendiri, diantaranya sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang perangkat lunak yang dapat membatu proses penggajian karyawan dan absensi karyawan.
2. Untuk membuat media penyimpanan data kedalam database yang dapat mempermudah penyimpanan data karyawan, slip gaji karyawan, dan laporan gaji karyawan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang Sistem Informasi penggajian yang diharapkan bisa membantu proses penggajian karyawan di Mini Market AL-HAMIM dengan efektif dan efisien.
2. Untuk memudahkan perusahaan dalam pencarian data-data karyawan sehingga tidak adanya data yang hilang atau yang tertukar dan memudahkan untuk penyimpanan data-data karena ada media penyimpanan berupa database.
3. Untuk menguji Sistem Informasi penggajian di Mini Market AL-HAMIM.

4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penggajian di Mini Market Al-Hamim.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian adalah hal-hal yang ingin dicapai dari dilakukannya sebuah penelitian. Penelitian yang dilakukan diharapkan bisa memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan. Kegunaan Penelitian terbagi menjadi dua bagian, diantaranya adalah sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

Dapat dijadikan sebagai rekomendasi dalam peningkatan kinerja karyawan khususnya pada bagian administrasi agar dapat memproses penggajian dengan baik tanpa adanya kesalahan.

2. Bagi Bagian Administrasi

Dapat mengefektifkan waktu pada proses penggajian sehingga tidak perlu waktu lama lagi dalam proses pencarian data karyawan, absensi karyawan, dan pembuatan laporan karyawan.

3. Bagi Karyawan

Dapat lebih efisien watu dalam penerimaan gaji, tidak mengalami keterlambatan pembagian gaji dan tidak ada lagi kesalahan dalam penerimaan gaji karena sudah terkomputerisasi. Serta dapat lebih meningkatkan kinerja karyawan dalam bekerja, supaya perusahaan tersebut dapat lebih maju.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi Mini Market AL-HAMIM penelitian penulis dapat di jadikan bahan rujukan dalam memperbaiki sistem informasi penggajian sehingga masalah yang terdahulu dapat terselesaikan. Adapun beberapa kegunaan penelitian dalam bidang akademis adalah sebagai berikut:

1. Bagi Pengembang Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbadingan antara ilmu manajement (teori) dengan kejadian yang berlangsung dilapangan (praktek). Sehingga memajukan ilmu system informasi dan menguntungkan berbagai pihak.

2. Bagi Penulis

Untuk mengaplikasi pengetahuan yang diperoleh selama perkulian dan mebandingan dengan keadaan sebenarnya dilapangan dan Untuk menambah wawasan dan pengetahuan tentang penggajian pegawai.

1.5 Batasan Masalah

Luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada, serta keterbatasan waktu dan pengetahuan supaya pembahasan masalah lebih terfokus dan spesifik maka dibutuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi penggajian ini hanya menangani masalah penggajian, kasbon dan absensi kayawan.
2. Dalam Sistem Informasi Penggajian karyawan ini proses absensi karyawan menggunakan sistem *finger print.*
3. Laporan yang dibuat hanya berupa laporan gaji karyawan perbulan.
4. Proses peminjaman kasbon hanya bisa meminjam setengah dari gaji karyawan dan pembayarannya langsung di potong pada saat penggajian.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada Mini Market Mini Market Al-Hamim. Adapun waktu pelaksanaannya kurang lebih empat bulan. Dengan tahapan – tahapan sebagai berikut:

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		Februari				Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mendengarkan Pelanggan																
2	Membangun dan Mempebaiki Mock-up																
3	Pelanggan Melihat/Menguji Mock-up																

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah,identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang berisi tentang kegunaan praktis dan kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi penjelasan tentang topik dan sub bagian dari topik dengan menyertakan data – data pendukung atau referensi, teori – teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi penggajian.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian yang berupa sejarah perusahaan, visi dan

misi sekolah, struktur organisasi serta deskripsi tugas. Dan tentang metode penelitian yang digunakan, mulai dari desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem serta proses pengujian sistem. Dalam bab ini juga berisi tentang analisis sistem yang sedang berjalan yang menggunakan alat bantu seperti flow map, diagram konteks, dan *Data Flow Diagram*(DFD).Dan kemudian melakukan evaluasi pada sistem yang sedang berjalan

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem dengan menggunakan flow map, diagram konteks, diagram arus data, kamus data, normalisasi, relasi table, dan *Entity Relationship Diagram*(ERD). Serta melakukan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan sampai dengan implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab terakhir yang tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem, dan berisi tentang saran yang dapat menjadi masukan bagi pengembang lain.