DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR..... xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

BAB I. PENDAHULAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah.....3

1.2.2. Rumusan Masalah.....3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian.....4

1.4. Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Praktis.....5

1.4.2. Kegunaan Akademis.....5

1.5. Batasan Masalah.....6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian.....7

1.7. Sistematika Penulisan.....8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem.....10

2.1.1. Karakteristik Sistem 10

2.1.2. Klasifikasi Sistem.....13

2.2. Pengertian Informasi 15

2.2.1. Konsep Dasar Informasi 16

2.3. Pengertian Sistem informasi 18

2.3.1. Komponen Sistem Informasi.....20

2.4. Deskripsi Teoritis.....20

2.4.1. Pengertian Gadai.....21

2.4.2. Pengertian Lelang.....21

2.5. Pengertian *Database*.....21

2.6. Arsitektur Jaringan.....21

2.6.1. Definisi Jaringan komputer.....22

2.6.2. Topologi Jaringan.....25

2.7. Persangkat Lunak Pendukung.....28

2.7.1. *Hypertext Markup Language* (HTML).....28

2.7.2. PHP (*Hypertext Preprocessor)*.....28

2.7.3. Macromedia Dreamwaver 8.....28

2.7.4. XAMPP for Windows.....29

2.7.5. Mysql.....30

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....32

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....32

3.1.2.Visi dan Misi Perusahaan.....32

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....33

3.1.4. Deskripsi Tugas 33

3.2. Metode Penelitian.....34

3.2.1.Desain Penelitian 34

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....35

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....36

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 37

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....37

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....39

a. *Use case diagram*.....39

b. Sekenario *use case* 40

c. *Activity diagran*.....40

d. *Sequence diagram*.....41

e. *Class diagram*.....41

f. *Deployment diagram*.....41

3.2.4. Pengujian Software.....42

3.3. Analisis Sistem Yang berjalan 43

3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 43

3.3.2. *Use case diagram* 44

3.3.2.1. Definisi actor dan deskripsinya 45

3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya 46

3.3.3. Sekenario *use case*.....46

3.3.4. *Activity diagram* 51

3.3.5. Evaluasi system yang sedang bejalan.....56

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....58

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....59

4.1.3. Perancangan Prosedur Yng Diusulkan 59

4.1.3.1. *Use case diagram* 60

a. Definisi use case dan deskripsinya.....60

b. Definisi aktor dan deskripsinya 61

4.1.3.2. Sekenario *use case*.....61

4.1.3.3. *Activity diagram* 64

4.1.3.4. *Sequence diagram*.....66

4.1.4. Perancangan Data 69

4.1.4.1. *Class diagram* 69

4.1.4.2. *Object Diagram* 70

4.1.4.3. *Component diagram* 71

4.1.5. *Deployment diagram*.....71

4.2. Perancangan Antar Muka.....72

4.2.1. Struktur Menu 72

4.2.2. Perancangan Input 73

4.2.3. Perancangan Output.....79

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....86

4.4. Pengujian 86

4.4.1. Rencana Pengujian 87

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....87

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 90

4.5. Implementasi 90

4.5.1. Implementasi perangkat lunak 91

4.5.2 Implementasi perangkat keras. 91

4.5.3 Implementasi Basis Data.....92

4.5.4 Implementasi Antar Muka. 96

4.5.5 Implementasi Instalasi Program 99

4.5.5.1. Xampp 1.7.3.....99

4.5.5.2. Instalasi Macromedia Dreamweaver 102

4.5.6 Penggunaan Program. 105

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 117

5.2 Saran.....118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN