DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGATAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 10

2.1.1. Pengertian Informasi 10
2.1.2. Pengertian Sistem Informasi 10
2.1.3. Konsep Dasar Sistem dan Informasi 11
2.1.4. Elemen Sistem 11
2.1.5. Komponen Sistem Informasi 13
2.1.6. Klasifikasi Sistem Informasi 14
2.2. Data 15
2.2.1. Meta Data 15
2.2.2. Sumber Data 15
2.3. Pengertian *Inventory* 16
2.3.1. Pembelian 17
2.3.2. Penjualan 17
2.3.3. Produksi 18
2.4. Aplikasi Pendukung *Web* 18
2.4.1. XAMPP 18
2.4.2. MYSQL 18
2.4.3. PHP 18
2.4.4. HTML 19
2.4.5. CSS 19
2.4.6. JAVASCRIPT 19
2.5. Konfigurasi Jaringan 20
2.5.1. Tipe Jaringan Komputer 21
2.5.2. Topologi Jaringan 22

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23
3.1.1. *Profil* Perusahaan 23
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi 24
3.1.4. Deskripsi Tugas 25
3.2. Metode Penelitian 27

3.2.1. Desain Penelitian 27
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1. Sumber Data Primer 27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 28
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 29
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 29
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 33
3.2.4 Pengujian *Software* 38
3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 42
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 42
3.3.2. Analisis Dokumen 43
3.3.3. *Use Case* Diagram yang Sedang Berjalan 46
3.3.4. Skenario *Use Case* yang Sedang Berjalan 48
3.3.5. *Activity* Diagram yang Sedang Berjalan 53
3.3.6. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 56

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 58
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 59
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 60
4.1.3.1 *Use Case* Diagram yang Diusulkan 61
4.1.3.2 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 63
4.1.3.3. *Activity* Diagram yang Diusulkan 68
4.1.3.4. *Sequence* Diagram yang Diusulkan 72
4.1.3.5 *Collaboration* Diagram yang Diusulkan 74
4.1.4. Perancangan Data 77
4.1.4.1. *Class* Diagram yang Diusulkan 77
4.1.4.2. *Deployment* Diagram yang Diusulkan 79
4.2. Perancangan Antar Muka 79

4.2.1. Struktur *Menu* 80
4.2.2. Perancangan *Input* 81
4.2.3. Perancangan *Output* 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4. Pengujian 89
4.4.1. Rencana Pengujian 90
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 91
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 97
4.5. Implementasi 97
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.3. Implementasi Basis Data 99
4.5.4. Implementasi Antar Muka 104
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 110
4.5.6. Penggunaan Program 117

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 133
5.2 Saran 134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN