DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xiv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan masalah 3

1.2.1 Identifikasi masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....4

1.4 Manfaat Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis.....5

1.4.2 Kegunaan Akademis.....5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI.....9

2.1 Konsep dasar sistem.....9

2.1.1 Elemen sistem.....10

2.1.2 Karakteristik sistem.....10

2.1.3 Klasifikasi sistem 14

2.2 Konsep dasar informasi.....14

2.2.1 Siklus informasi 15

2.2.2 Kualitas informasi.....15

2.2.3 Nilai informasi 16

2.2.4 Konsep dasar sistem informasi 17

2.2.5 Komponen sistem informasi 18

2.3 Pengertian klinik 19

2.4 Pengertian desktop 20

2.5 Pengertian java.....20

2.6 Konsep dasar analisis perancangan berorientasi objek.....21

2.6.1 Pengertian UML.....22

2.6.2 Tujuan UML 22

2.7 Perangkat lunak pendukung.....23

2.7.1 Pengertian Netbeans IDE.....23

2.7.2 Pengertian Xampp.....26

2.7.3 Pengertian MySQL 26

2.8 Pengertian jaringan komputer 27

2.8.1 Jenis jaringan komputer 29

BAB III METODE PENELITIAN.....31

3.1 Objek Penelitian 31

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 31

3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 31

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 32

3.1.4 Deskripsi Tugas 33

3.2 Metode Penelitian 33

3.2.1 Desain Penelitian 33

3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 34

3.2.2.1 Sumber Data Primer 34

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 35

3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pendekatan Sistem 35

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 35

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35

3.2.3.3 Alat bantu Analisis dan Perancangan 36

a. *Use case* diagram 36

b. *Skenario* use case 37

c. *Activity* diagram 37

d. *Sequence* diagram 37

e. *Class* diagram 38

f. *Deployment* diagram 38

3.2.4 Pengujian Software.....38

3.3 Analisis sistem yang berjalan 39

3.3.1 *Use case* diagram.....39

3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 39

3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 40

3.3.3 Skenario *use case* 41

3.3.4 *Activity* diagram.....46

3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN……..…52

4.1 Perancangan Sistem 52

4.1.1 Tujuan perancangan sistem 52

4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....53

4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 53

4.1.3.1 *Use case* diagram.....54

a. Definisi aktor dan deskripsinya 55

b. Definisi use case dan deskripsinya 55

4.1.3.1 Skenario diagram.....57

4.1.3.2 *Activity* diagram.....63

4.1.3.3 *Sequence* diagram.....69

4.1.4 Perancangan Data.....75

4.1.4.1 *Class* diagram 75

4.1.4.2 *Object* diagram 77

4.1.4.3 *Component* diagram 77

4.1.4.4 *Deployment* diagram.....78

4.2 Perancangan Antar Muka 79

4.2.1 Perancangan struktur menu 79

4.2.2 Perancangan input 80

4.2.3 Perancangan output 91

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....95

4.4 Pengujian 96

4.4.1 Rencana pengujian 96

4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 96

4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 96

4.5 Implementasi 113

4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....113

4.5.2 Implementasi perangkat keras 114

4.5.3 Implementasi basis data.....115

4.5.4 Implementasi antar muka 122

4.5.5 Implementasi instalasi program.....142

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN…….....157

5.1 Kesimpulan 157

5.2 Saran 158

DAFTAR PUSTAKA ……..…159

LAMPIRAN …….....