DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Perumusan masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian. 5

1.3.2 Tujuan Penelitian. 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

16.1 Lokasi Penelitian 7

16.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **11**

2.1 Pengertian Sistem 11

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 13

2.2 Pengertian Informasi 16

2.2.1 Konsep Dasar Informasi 17
2.3 Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 21
2.4 Deskripsi Teoritis 21
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 22
2.4.2 Pengertian Pembelian 22
2.4.3 Pengertian Obat 22
2.4.4 Pengertian Apotek 23
2.4.5 Pengertian Database 24
2.5 Arsitektur Jaringan 24
2.5.1 Definisi Jaringan Komputer 24
2.5.2 Topologi Jaringan 27
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 30
2.6.1 XAMPP 30
2.6.2 Hypertext Markup Language (HTML) 30
2.6.3 MySQL 31
2.6.4 PHP (Hypertext Prepocessor) 32
2.6.5 Macromedia Dreamweaver8 32
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 34
3.1 Objek penelitian 34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 34
3.1.3 Struktur Organisasi 35
3.1.4 Deskripsi Tugas 36
3.2 Metode penelitian 38
3.2.1 Desain Penelitian 38
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1 Sumber Data Primer 38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 39
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 42
3.2.4 Pengujian Software 44
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 44
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan. 45
3.3.2 Use case diagram..... 45
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 46
3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 46
3.3.3 Skenario use case 47
3.3.4 Activity Diagram 49
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan..... 51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 53
4.1. Perancangan Sistem. 53
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem. 53
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan. 54
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan. 54
4.1.3.1 Usecase Diagram. 54
4.1.3.2 Skenario Usecase 55
4.1.3.3 Activity Diagram..... 59
4.1.3.4 Sequence Diagram. 61
4.1.4 Perancangan Data. 63
4.1.4.1 Class Diagram. 63
4.1.4.2 Object Diagram. 63
4.1.4.3 Component Diagram. 64
4.1.4.4 Deployment Diagram. 65
4.2. Perancangan Antar Muka. 66
4.2.1 Struktur Menu. 66
4.2.2 Perancangan Input. 67
4.2.3 Perancangan Output 69
4.3.Perancangan Arsitektur Jaringan. 70
4.4. Pengujan 71

4.4.1 Rencana Pengujian. 71
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian. 72
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian. 78
4.5. Implementasi 79
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak. 79
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras. 79
4.5.3 Implementasi Basis Data 80
4.5.4 Implementasi Antar Muka 85
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 85
4.5.6 Penggunaan Program 86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 93
5.1. Kesimpulan. 93
5.2. Saran. 94
DAFTAR PUSTAKA 95
LAMPIRAN