BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Manusia dalam melaksanakan fungsi-fungsi kehidupan tidak akan lepas dari pendidikan, karena pendidikan berfungsi untuk meningkatkan kualitas diri seseorang agar memiliki sikap yang bermoral dan beretika. Dunia pendidikan merupakan salah satu wahana untuk meningkatkan kematangan berpikir seseorang. Pendidikan adalah segala pengaruh yang diupayakan sekolah terhadap anak dan remaja yang diserahkan kepadanya agar mempunyai kemampuan yang sempurna dan kesadaran penuh terhadap hubungan-hubungan dan tugas-tugas sosial.

Dunia pendidikan dewasa ini mengalami perkembangan dalam hal proses pengajaran, salah satu bentuk perkembangannya antara lain pengajaran dengan menggunakan teknologi multimedia melalui sistem *online* atau dengan kata lain pengajaran melalui jaringan internet. Proses pengajaran ini telah dimulai seiring dengan perkembangan sistem informasi dan internet yang dilakukan oleh praktisi pendidikan baik formal maupun non formal.

Setiap proses belajar mengajar tentunya harus melakukan evaluasi pendidikan. Evaluasi pendidikan merupakan sebuah proses pengumpulan data untuk menentukan sejauh mana, dalam hal apa, dan bagaimana tujuan pendidikan sudah tercapai. Jika belum, bagaimana yang belum dan apa sebabnya. Berkaitan dengan penjelasan tersebut, untuk mempermudah pihak sekolah dalam melakukan evaluasi pendidikan

biasanya dilakukan tes atau ujian. Tes atau ujian biasanya dilakukan secara konvensional dan memerlukan waktu cukup lama untuk memproses hasil dari tes tersebut. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan adanya sebuah sistem yang bertujuan untuk mempermudah proses evaluasi pendidikan.

Aplikasi ujian online saat ini di perlukan untuk mengatasi berbagai hambatan yang ada dalam ujian konvensional. Seiring dengan perkembangan jaman,kecanggihan teknologi saat ini mampu menghubungkan segala kegiatan dalam jarak yang dekat atau jarak jauh, serta di harapkan dapat membantu kelancaran proses pelaksanaan Pendidikan khususnya di Indonesia, contohnya Ujian Nasional di beberapa wilyah di Indonesia saat ini telah menggunakan aplikasi ujian *online*. Aplikasi ujian *online* dapat mempermudah guru dalam melakukan proses kegiatan di dalam ujian tersebut.

Berdasarkan uraian di atas, peneliti mengajukan sistem informasi untuk sistem aplikasi ujian *online* berbasis web sebagai yang merupakan perangkat lunak untuk pelaksanaan ujian secara *online* di lingkungan MA Muhammadiyah Bandung. sistem informasi dalam sistem ujian *online* berbasis web dibuat agar dapat mempermudah pihak sekolah dalam melakukan rekap nilai di akhir semester. Peneliti akan melakukan penelitian dengan mengacu pada skripsi berjudul **“Sistem Aplikasi Ujian *Online* Berbasis Web pada Madrasah Aliyah Muhammadiyah Bandung”.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Sistem ujian online berbasis web sangat diperlukan oleh pihak yang menjalankannya sebagai salah satu sarana siswa dan guru dalam meningkatkan kualitas evaluasi pembelajaran yang efektif. Dari masalah-masalah yang terjadi, maka dapat diidentifikasi beberapa masalah diantaranya sebagai berikut :

1. Pengolahan data Penjadwalan ujian, Proses Ujian dan Penilaian menjadi lebih sulit jika di bandingkan dengan ujian online,sebab pengolahan data ujian di kerjakan secara manual
2. Lambatnya proses penilaian dalam ujian konvensional dikarenakan pesertanya yang banyak sehingga dapat menghambat guru dalam memasukkan nilai.

Berdasarkan paparan dari latar belakang dan identifikasi masalah, permasalahan dalam penilitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem ujian yang berjalan di MA muhammadiyah Bandung?
2. Bagaimana membangun sistem ujian di MA Muhammadiyah Bandung?
3. Bagaimana Menguji Sistem informasi ujian online di MA Muhammadiyah Bandung?
4. Bagaimana Implementasi sistem informasi ujian online di MA Muhammadiyah Bandung?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penulisan skripsi pada penelitian ini, yaitu membuat perangkat lunak sistem ujian *online* berbasis web untuk pelaksanaan ujian harian, ujian tengah semester atau ujian akhir semester secara *online* bagi siswa yang disusun berdasarkan sistem informasi yang dibuat sebelumnya.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk Mengetahui Sistem yang berjalan di MA Muhammadiyah Bandung
2. Untuk membangun sistem ujian online di MA Muhammadiyah Bandung
3. Untuk mengetahui cara menguji Sistem Informasi ujian online di MA Muhammadiyah Bandung
4. Untuk mengetahui hasil implementasi Sistem informasi ujian online di MA Muhammadiyah Bandung

1.4 Kegunaan Penelitian

Manfaat penelitian ini dapat dikategorikan sebagai manfaat praktis dan manfaat akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian bermanfaat untuk menyelesaikan permasalahan praktis. Proses evaluasi pembelajaran dapat di lakukan secara efektif dan efisien. Selain itu hasil dari suatu penelitian diharapkan bisa memberikan manfaat secara langsung ataupun tidak langsung dalam hal seperti:

1. Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Hasil dari penelitian bisa memberikan kontribusi berharga terhadap perkembangan ilmu pendidikan, khususnya dalam penerapan model evaluasi pembelajaran.

2. Untuk sekolah

   Sebagai masukan untuk sekolah guna memperbaiki evaluasi pembelajaran supaya menjadi lebih efektif dan efisien.

3. Untuk siswa

   Siswa dapat mengerjakan soal dan dapat mengetahui hasilnya secara langsung.

4. Untuk guru

   Sebagai sumber informasi serta sumber referensi dalam pengembangan penelitian dan juga untuk menumbuh kembangkan budaya meneliti supaya terjadi inovasi dalam pembelajaran, guru dapat melakukan evaluasi pembelajaran dan guru dapat melakukan rekapitulasi nilai dengan baik.

5. Untuk peneliti

   Sebagai saranan pembelajaran untuk mengintegrasikan keterampilan dan pengetahuan

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara ilmu (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu sistem informasi yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata sehingga dapat menguntungkan dan bermanfaat bagi berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti

Dapat mengimplementasikan teori-teori yang telah didapat dan menambah wawasan ilmu mengenai pendataan supaya dapat membuat suatu sistem yang lebih baik lagi dengan memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini sehingga akan di peroleh hasil yang maksimal.

3. Bagi Peneliti lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus referensi di dalam penulisan.

1.5 Batasan Masalah

Penelitian yang telah dilakukan penulis dalam perancangan system ujian online berbasis web di MA Muhammadiyah Bandung. penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dianalisis adalah sistem ujian *online* berbasis web di lingkungan MA Muhammadyah Bandung,
2. *Input* pilihan jawaban ujian dan *outpput* hasil ujian dilakukan oleh *user* peserta ujian *online* yang terdaftar untuk mencegah terjadinya kesalahan proses,
3. Diasumsikan proses ujian *online* setiap komputer peserta ujian mempunyai *runing time* akses komputer dan wilayah waktu yang sama,
4. Sistem untuk Ujian Essay hanya menampilkan soal Ujian Essay nya saja, sedangkan jawaban Essay memakai Kertas kosong yang di bagikan oleh guru
5. Koneksi jaringan internet untuk setiap pelaksanaan ujian *online* tidak mengalami masalah pada waktu proses ujian,

   Jadwal Ujian hanya sekedar menampilkan saja, jadwal di ambil dari Tata Usaha dan Admin (Guru TIK) menginput Jadwal ke dalam Sistem.
6. Proses Ujian di selenggarakan dua gelombang sebab sarana dan pra sarana tidak memungkinkan untuk menyelenggarakan Ptoses Ujian dengan satu gelombang.
7. Jaringan komputer yang di pakai sistem ujian online berbasis web di MA Muhammadiyah adalah jaringan LAN (*Local Area Network)* sehingga User hanya bisa mengakses sistem ujian online ini di lingkungan Sekolah saja

1.6 Lokasi dan waktu penelitian

Penelitian ini dilakukan di Madrasah Aliyah (MA/SMA) Muhammadiyah Bandung Jalan. Otto Iskandardinata No. 77B/95 Tegallega Barat, Bandung. Adapun waktu pelaksanaan penelitian yaitu selama kurang lebih selama 4 bulan. Terhitung bulan Maret sampai dengan akhir juni 2016.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2016															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi kebutuhan sistem																
2.	Membuat prototype																
3.	Menguji prototype																
4.	Memperbaiki prototype																
5.	Mengembangkan sistem																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat supaya penyajian dari laporan tentang system ujian online berbasis web menjadi lebih terarah. Laporan skripsi ini di susun per bab dengan susunan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi tentang dasar-dasar pemikiran meliputi latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang menunjang dalam pembuatan dan perancangan serta acuan dalam pembuatan sistem, sehingga perancangan tersebut sesuai dengan teori yang sudah ada.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Memaparkan analisis yang dilakukan pada sistem yang sedang berjalan dan perancangan dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan hasil dari pembangunan aplikasi yang telah dilakukan dan menguji dengan beberapa cara yang telah ditentukan.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil analisis dan memberikan masukan atau saran bagi perbaikan sistem guna pengembangan sistem yang telah dibuat.