BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perubahan paradigma baru dalam perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi informasi dan komunikasi mengalami kemajuan sangat pesat. apalagi informasi sekarang sangat cepat menyebar ke penjuru dunia. Pada era komputerisasi ini kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan teknologi telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia. Pada perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta biaya yang di keluarkan lebih efesien sejalan dengan hal tersebut permasalahan yang dihadapi juga semakin kompleks yaitu pada bidang sehari-hari. Dengan kenyataan itu dituntut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi serta kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam memberi informasi sehingga dalam melaksanakan pekerjaan akan mendapat hasil yang optimal. Salah satunya adalah pemanfaatan teknologi komputer. Data yang berukuran besar jika dikerjakan secara manual membutuhkan tenaga lebih dari

satu orang, maka dengan perlengkapan komputer data tersebut dapat ditangani oleh satu orang saja, dan juga dengan penggunaan komputer akan lebih cepat dalam penyelesaiannya. Dengan kemudahan fasilitas yang diberikan komputer akan mempermudah dalam pembuatan dan penyampaian informasi kepada orang yang membutuhkan. dimana teknologi informasi dan komunikasi memegang peranan penting dalam kehidupan manusia. Manusia membutuhkan teknologi hampir di setiap aspek kehidupannya untuk mempermudah dan memperlancar segala aktivitas. Keadaan ini tidak hanya terjadi di negara maju, namun juga di negara berkembang salah satunya Indonesia.

Dalam suatu perusahaan atau organisasi, data dan informasi adalah suatu hal yang penting untuk melakukan suatu proses bisnis. Data yang valid adalah suatu modal bagi terciptanya sebuah informasi yang sangat berguna bagi kelangsungan sebuah kinerja perusahaan. Nilai data dalam sebuah perusahaan atau organisasi bisa menjadi sangat mahal bila data tersebut sangat diperlukan.

Setiap perusahaan, baik perusahaan perdagangan, perusahaan pabrik atau perusahaan jasa, selalu mengadakan aktivitas persediaan. *Inventory* atau biasa disebut persediaan, merupakan simpanan barang-barang mentah, material atau barang jadi yang disimpan untuk digunakan dalam masa mendatang atau dalam kurun waktu tertentu. Persediaan barang sangat penting dalam menghadapi perubahan pasar produksi serta mengantisipasi perubahan harga dalam permintaan barang yang banyak. Tanpa adanya persediaan, para pengusaha akan dihadapkan pada resiko bahwa perusahaannya pada suatu waktu tidak dapat memenuhi keinginan pelanggan yang memerlukan atau meminta barang/jasa.

Perusahaan CV. Mega Indo yang beralamatkan di jalan rajawali timur no.108/42B adalah suatu badan usaha di Bandung yang bergerak di bidang mekanikal, elektrikal dan plambing. Bisnis utama mereka adalah membangun instalasi gedung terutama hotel dan apartemen mulai dari perpipaan, instalasi listrik hingga elektronik yang dilakukan dengan tahap pelelangan tender terlebih dahulu sebelum pada akhirnya memenangkan sebuah tender dan mengerjakan suatu proyek. Perusahaan CV. Mega Indo merupakan perusahaan jasa yang mengadakan aktivitas persedian material atau barang jadi yang dibeli dari *suplier*. Contoh barang material mulai dari pipa, kabel, kompa, AC, panel dan masih banyak lagi. Proses pencatatan persediaan material masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mengisi formulir sederhana yang dicatat dalam sebuah buku dan menggunakan *MS.excel* sebagai alat bantu. Hasil pengamatan yang ada menunjukkan beberapa potensi masalah yang kerap terjadi, yaitu terjadi kesalahan hitung barang material, sehingga terjadi kelebihan pada suatu barang dan kekurangan di barang yang lain. Masalah berikutnya adalah ketidakcocokan antara hasil pencatatan pada buku dan jumlah barang yang tersedia. Diluar itu perusahaan CV. Mega Indo berencana akan membuka cabang di kota lain sehingga memungkinkan terpisahnya antara kantor dan gudang yang berakibat kantor akan mengalami kesulitan dalam mengontrol persediaan barang yang ada di gudang.

Berdasarkan sistem yang berjalan pada perusahaan CV. Mega Indo maka tidak bisa dipungkiri lagi kalau sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan komunikasi. Maka perlu suatu sistem informasi berbasis *web* yang dapat membantu dan memudahkan karyawan

untuk mengotrol barang yang ada di gudang. Dengan demikian penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BARANG DI CV. MEGA INDO MENGGUNAKAN *PHP* DAN *MYSQL* BERBASIS *WEB*"** dengan harapan penulis dapat membantu untuk mengembangkan perusahaan CV. Mega Indo.

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang terdapat di atas, maka penulis menentukan masalah maupun kendala-kendala yang dihadapi pihak CV. Mega Indo, adapun permasalahan tersebut sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, dan pengamatan dan analisa mengenai system akan dibuat di CV. Mega Indo maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Masih manualnya penyimpanan data sehingga menemui kesulitan jika sewaktu-waktu diperlukan.
2. Kerap terjadi terjadi kesalahan hitung barang material sehingga terjadi kelebihan pada suatu barang dan kekurangan di barang yang lain.
3. Sering terjadi ketidakcocokan antara hasil pencatatan pada buku dan jumlah barang yang tersedia.
4. Informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan tidak akurat karena masih menggunakan sistem manual, sehingga akan menghambat proses pembuatan laporan dan penyajian laporannya.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi *inventory* pada CV. Mega Indo ?
2. Bagaimana mengontrol keluar masuknya barang yang ada di gudang ?
3. Bagaimana mengontrol persediaan barang yang ada di gudang ?
4. Bagaimana cara pengolahan data *inventory* agar menghasilkan informasi yang akurat ?
5. Bagaimana suatu sistem pencatatan *inventory* secara komputerisasi sehingga laporan yang dihasilkan akurat dan tepat waktu ?

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan latar belakang di atas maksud dan tujuan dari perancangan sistem informasi *inventory* barang berbasis web tersebut antara lain:

1.3.1 Maksud

Maksud dari perancangan sistem informasi *inventory* yang dilakukan adalah untuk mengambil informasi mengenai sistem yang sedang berjalan dan membangun sistem informasi *inventory* di CV. Mega Indo guna mempermudah dalam pemrosesan kinerja perusahaan tersebut.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah *project manager* mengetahui stok barang yang dimiliki.

2. Membantu mengontrol *item* barang yang masuk dan keluar di CV. Mega indo.
3. Menciptakan data dan informasi yang akurat.
4. Mempermudah membuat laporan pengadaan barang.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak sebagai berikut:

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dari hasil penelitian yang dilaksanakan penulis bagi perusahaan CV. Mega Indo diantaranya adalah:

1. Kegunaan penelitian diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna untuk melakukan pengembangan-pengembangan sehingga meningkatkan efektifitas kerja pada perusahaan CV. Mega Indo.
2. Memberikan kemudahan bagi karyawan CV. Mega indo sebagai efektifitas dan kinerja yang akan diberikan dalam pengelolaan data barang.
3. Penelitian tentang sistem informasi *inventory* ini diharapkan dapat mempermudah admin gudang dalam proses pengelolaan barang masuk dan barang keluar dan dalam pembuatan laporan.
4. Penelitian tentang sistem *inventory* ini diharapkan dapat mempermudah *supplier* dan mempercepat proses pengiriman.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Sedangkan dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut:

1. Pengembangan ilmu

   Sebagai sumbangasih sebuah karya ilmiah yang telah didapat penulis selama menuntut ilmu di jurusan sistem informasi. Karya ilmiah ini juga menjadi tolak ukur untuk membandingkan antara teori yang dipelajari selama perkuliahan dengan kejadian-kejadian yang ada dilapangan, khususnya perusahaan CV. Mega Indo.

2. Peneliti ilmu

   Bisa dijadikan sebagai bahan acuan atau referensi untuk penelitian yang lebih lanjut di bidang yang sama.

3. Penulis

   Mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama berada di bangku perkuliahan ke dalam dunia kerja yang nyata dan juga menambah pengalaman, wawasan ilmu pengetahuan, teknologi sebagai pegangan untuk memasuki dunia usaha yang akan datang.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem ini kami memberikan batasan-batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya membahas mengenai pengadaan barang untuk pengerjaan proyek.
2. Sistem membahas mengenai keluar masuknya barang untuk membantu proses pengontrolan barang.
3. Transaksi pembayaran pada CV. Mega Indo ini adalah dengan menggunakan sistem pembayaran tunai.
4. Sistem tidak membahas proses penerimaan kontrak kerja proyek.
5. Sistem tidak membahas proses pembayaran secara detail ke supplier, hanya menunjukkan nominal pembelian barang.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu penelitian adalah tempat penulis melakukan observasi dan penelitian untuk dijadikan bahan dalam menyusun uji penelitian.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan penulis bertempat di perusahaan Jalan Rajawali Timur No.108/42B.

1.6.2 Waktu Penelitian

Penulis membutuhkan waktu penelitian untuk menyelesaikan penyusunan skripsi dalam jangka waktu ± 4 bulan terhitung dari bulan Maret s/d Bulan Juni. Jadwal kegiaran penelitian ini dapat dilihat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

NO	AKTIVITAS	TAHUN 2016															
		BULAN 1				BULAN 2				BULAN 3				BULAN 4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Rekayasa Sistem																
2.	Analisa Sistem																
3.	Desain																
	a. Struktur Data																
	b. Arsitektur Perangkat Lunak																
	c. Representasi Interface																
	d. Prosedural																
4.	Pengkodean Program																
5.	Pengujian Program																
6.	Perawatan Program																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi terstruktur, dan teori pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, membuat prototype.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, menguji prototype, memperbaiki prototype, implementasi prototype.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.