# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah mengalami kemajuan yang pesat dimana banyak terlahir inovasi dan aplikasi teknologi bernilai tepat guna bagi semua kalangan untuk dapat memanfaatkannya secara optimal, salah satunya dibidang pendidikan yaitu perpustakaan.

Perpustakaan merupakan sebuah institusi pengelola karya ilmiah, karya tulis, karya cetak, dan karya rekam, secara professional dengan sistem baku untuk memenuhi kebutuhan intelektualitas para penggunanya untuk keperluan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi untuk mencerdaskan bangsa.

Perpustakaan diharapkan dapat memaksimalkan kemampuan belajar seseorang yang datang ke perpustakaan tersebut dengan membaca buku-buku yang tersedia, sehingga dapat meningkatkan daya pikir seseorang.

Perpustakaan pada umumnya seperti gudang buku, di mana buku-buku, jurnal, hasil penelitian dan majalah berada di rak-rak yang tertata dengan sangat rapi. Sehingga untuk membacanya harus datang ke perpustakaan dan mencari buku yang diinginkan.

Perpustakaan akan berkembang dengan baik apabila sistem teknologi yang digunakan mengikuti perkembangan teknologi saat ini. Justru sebaliknya jika perpustakaan masih menggunakan sistem manual maka perpustakaan akan

tertinggal dengan seiringnya waktu dan perkembangan teknologi yang telah menggunakan sistem terkomputerisasi. Dengan menggunakan sistem terkomputerisasi, maka sangat memungkinkan untuk melakukan pendataan atau pengolahan data agar dapat mengorganisir data lebih terstruktur, mudah dipahami dan dapat membantu pengguna mengakses data.

Suatu perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengelola data, menyimpan data, melihat kembali data dan menyalurkan informasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi sistem informasi perpustakaan lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem

Perpustakaan SMP AL Falah merupakan sebuah perpustakaan yang masih sederhana. Dimana dengan jumlah buku yang cukup banyak, cukup membuat kesulitan petugas perpustakaan untuk mendata buku-buku tersebut. Selama ini petugas masih mencatat data buku dalam sebuah komputer dengan bantuan program biasa seperti microsoft exel. Hal ini membuat proses pendataan menjadi lambat.

Berdasarkan masalah tersebut, penulis bermaksud membuat sebuah sistem informasi berbasis desktop untuk membantu memudahkan proses, peminjaman dan pengembalian agar dapat diselesaikan dengan tepat, cepat dan akurat.

## 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Daftar pengunjung masih menggunakan metode penulisan di buku sehingga menyebabkan pembuatan laporan memakan waktu yang cukup lama
2. Proses pengadaan buku masih ditulis dibuku, sehingga penambahan data buku tidak efisien
3. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan penulisan di buku, sehingga rawan kehilangan data

### 1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi Masalah diatas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menghasilkan desain sistem informasi perpustakaan yang sesuai kebutuhan dan mudah diterapkan sehingga mampu diterima user
2. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat mengelola data perpustakaan sehingga aplikasi yang dibuat sesuai dengan analisis sistem yang akan diterapkan
3. Apakah dengan digunakan metode ini akan membantu siswa lebih mudah mengakses pengembalian, dan peminjaman buku di perpustakaan SMP Al Falah Dago Bandung

## 1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

### 1.3.1 Maksud Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penelitian skripsi ini adalah sebaagai berikut :

1. Agar dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan peminjaman yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya, baik pada saat proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku hingga pemeliharaan data koleksi buku yang ada pada perpustakaan.
2. Untuk mempermudah cara kerja bagian administrasi maka dilakukan penerapan dan penggunaan teknologi informasi melalui pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan.

### 1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat sistem informasi perpustakaan berbasis destkop yang berisi fitur-fitur untuk daftar kunjung, peminjaman, pengembalian serta laporan peminjaman dan pengembalian buku
2. Untuk membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memberikan informasi bagi anggota dan petugas perpustakaan dalam pencatatan maupun laporan sehingga data yang dihasilkan valid, lengkap, dan cepat dalam pelaporan

3. Agar membantu petugas perpustakaan dan siswa lebih mudah mengakses peminjaman buku dan pengembalian buku di perpustakaan SMP Al Falah Dago Bandung

## 1.4 Kegunaan Penelitian

### 1.4.1 Kegunaan Praktis

a. Bagi Sekolah SMP AL Falah Dago Bandung

   Penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah dan admin agar dapat membantu proses sistem informasi perpustakaan di SMP Al Falah

b. Bagi Penulis

   Bagi peneliti berguna untuk mengetahui lebih jauh tentang sistem informasi perpustakaan smp Al Falah dan berharap dapat memperoleh kesempatan untuk memperluas ilmu pengetahuan, serta dapat dimanfaatkan oleh peneliti yang lain pada kasus yang sama ditempat yang berbeda.

### 1.4.2 Kegunaan Akademik

Sebagai bahan pembanding antara teori yang didapat dibangku kuliah dengan fakta yang ada dilapangan, serta sebagai bahan acuan di bidang penelitian dan sebagai pengembangan penelitian lebih lanjut

## 1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah untuk membuat sistem perpustakaan berbasis desktop yang dapat mempermudah petugas

perpustakaan menginput data-data buku, data peminjaman ataupun pengembalian buku serta pembuatan laporan.

## 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dalam objek pada penelitian ini adalah di SMP AL Falah Dago Bandung Jl. Cistu Baru No.52, Dago, Coblong, Kota Bandung, Jawa Barat.

**Tabel 1.1** Jadwal Kegiatan Penelitian

| NO | KEGIATAN | TAHUN 2016 | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | MARET | | | | APRIL | | | | MEI | | | | JUNI | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Analisa Kebutuhan | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Desain Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Penulisan Kode Program | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Pengujian Program | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Penerapan Program | | | | | | | | | | | | | | | | |

## 1.7 Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas laporan skripsi ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

## 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang pendahuluan, disini penulis mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi serta menentukan tujuan dan kegunaan penelitian yang diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan

## 2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung analisis dan pengembangna sistem yang meliputi pengembangan sistem, perancangan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi,pengertian perpustakaan sekolah, tujuan dan fungsi serta pengertian MysQL, Java, dan Netbeans.

## 3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai objek penelitian, metode penelitian, analisis sistem yang berjalan dan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

## 4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis kebutuhan dan membangun perangkat lunak, perancangan sistem yang diusulkan sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan, terdapat pula perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan analisis yang telah dibuat, model dalam perancangan yang akan digunakan adalah pemodelan berorientasi objek.

## 5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dari optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.