BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sistem informasi dan teknologi komputer saat ini berkembang sangat pesat sejalan dengan kebutuhan masyarakat terhadap informasi. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat.

Informasi telah menjadi salah satu kebutuhan pokok bagi manusia, karena tanpa informasi hampir semua pekerjaan tidak akan di selesaikan dengan baik. Teknologi informasi adalah seperangkat alat dapat berupa komputer yang mempunyai fungsi untuk menyimpan, menganalisa dan mendistribusikan informasi yang membantu manusia dalam melaksanakan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi yang berlaku dalam suatu masyarakat yang dengan tujuan tertentu. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kemasan yang menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang berkualitas. Tidak dapat dipungkiri bahwa penerapan teknologi informasi pada suatu lembaga pendidikan dapat meningkatkan kinerja dan produktifitas lembaga bimbingan belajar tersebut.

Sony Sugema College adalah lembaga bimbingan belajar yang berada di Jl. Cimanuk No. 183/383 Kec. Tarogong kidul - Garut. Sony Sugema College ini

memiliki 12 ruang kelas yang terdiri dari 15 sampai 25 siswa untuk 1 kelasnya. Program bimbingan belajar yang ada di Sony Sugema College ada 3 yaitu: program privat, program reguler dan intensif IPA/IPS, lama belajarnya sampai menjelang dengan UN (Ujian Nasional) dan UKK (Ujian Kenaikan Kelas). Untuk program privat jumlah siswanya maksimal 8 orang perkelas, program reguler dan intensif IPA/IPS jumlah siswanya maksismal 25 orang perkelas. Proses pembelajaran di Sony Sugema College ini berjalan selama 3 jam dimulai dari jam 14.30 - 17.30.

Saat ini prosedur pendaftaran di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut dilakukan dengan cara calon siswa harus datang ke tempat dan mengisi formulir, sehingga untuk calon siswa yang berdomisili jauh kesulitan untuk melakukan pendaftaran dan belum adanya media promosi untuk mengetahui info-info pendaftaran karena promosi masih menggunakan brosur. Dan jika siswa sudah terdaftar, tidak ada informasi pengumuman kelas, sehingga siswa memperoleh informasi kelas harus datang ke tempat atau pada saat masuk pembelajaran. Sistem informasi penilaian yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan sistem manual, dimana dalam pengelolaan data nilai masih menggunakan lembar kerja dan dalam menginformasikan nilai *try out* siswa harus menunggu lama sampai informasi nilai *try out* ditempel dimading, sehingga siswa yang berdomisili jauh kesulitan untuk melihat nilai. Dan untuk penyimpanan datanya pun masih disimpan dalam buku besar, sehingga bisa saja terjadi resiko kehilangan data atau bukunya sobek dan akan memperlambat proses pencarian data karena data disimpan dalam bentuk dokumen. Dengan sistem yang saat ini

yang masih menggunakan manual pada Sony Sugema College, tentu saja akan terjadi resiko seperti dokumen terbakar, basah, sobek dan bahkan hilang. Apabila terjadi hal tersebut, maka tidak ada cara yang bisa lakukan, karena sistem yang masih manual sehingga tidak mempunyai back up data.

Oleh karena itu, dari penjelasan diatas maka penulis beranggapan untuk perlunya membuat suatu sistem informasi dalam menyajikan informasi pengolahan data dalam pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian. Adapun sistem informasi yang akan digunakan pada pengolahan data nantinya adalah sistem informasi yang kompleks sehingga untuk mencapai efisiensi dan efektifitas pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College tersebut adalah pekerjaan yang sangat mudah. Sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian di Sony Sugema College ini dibuat untuk mempermudah proses pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian siswa yang saat ini masih dilakukan dengan cara manual. Dengan alat bantu seperti komputer, diharapkan dapat mengolah data dengan cepat dan tepat.

Berdasarkan dari permasalahan maka penulis akan mengambil judul "**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN, PEMBAGIAN KELAS DAN PENILAIAN PADA LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR SONY SUGEMA COLLEGE GARUT BERBASIS *WEB***" sehingga sistem yang dibangun diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat disimpulkan permasalahan yang ada sebagai berikut:

1. Belum adanya pendaftaran secara *online* dan media promosi, sehingga mempersulit calon siswa yang berdomisili jauh untuk mendaftar,
2. Dalam penyimpanan data terkadang masih dicatat ke dalam buku besar, sehingga sering terjadi kehilangan data dan kerusakan seperti data sobek,
3. Dalam proses pencarian data seperti data siswa, data pendaftaran dan data nilai sering mengalami kesulitan dan membutuhkan waktu yang lama,
4. Tidak ada sarana pengecekan nilai *online*, sehingga siswa yang berdomisili jauh kesulitan untuk melihat nilai.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut:

1. Bagaimana prosedur pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,

4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini yaitu membangun sebuah sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada lembaga bimbingan belajar Sony Sugema College yang dapat mempermudah calon siswa dalam melakukan pendaftaran tanpa harus datang ke tempat dan memperoleh info-info tentang pendaftaran, memudahkan admin dalam memproses pengolahan secara cepat dan penyampaian informasi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana prosedur sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian yang sedang berjalan di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,
2. Untuk merancang sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian yang sedang berjalan di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian yang sedang berjalan di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut,

4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College Garut.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dalam pembuatan laporan skripsi ini terdapat 2 kegunaan yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis. Penjelasan kegunaan tersebut adalah sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi lembaga bimbingan belajar Sony Sugema College, hasil penelitian ini diharapkan dapat berguna untuk membantu sistem pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian dengan tujuan memperbaiki sistem informasi yang masih manual dan meningkatkan pelayanan yang lebih efektif dan efisien kepada calon siswa dengan memberikan info-info tentang pendaftaran bimbingan belajar.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Kegunaan akademis bagi penulis, dapat mengenal lebih jauh mengenai situasi dan kondisi suatu sistem informasi yang ada dilapangan langsung khususnya di lembaga bimbingan belajar Sony Sugema College Garut untuk sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian agar dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat di perkuliahan,

2. Bagi Pengembang Ilmu

Kegunaan akademis bagi jurusan sistem informasi, sebagai sumbangan pemikiran ilmiah dari ilmu yang didapat dari jurusan tersebut. Sebagai kajian

dalam membandingkan antara teori yang didapat di bangku kuliah dan di lapangan nyata,

3. Bagi Peneliti Lain

Kegunaan akademis bagi peneliti lain, diharapkan dapat memberikan masukan untuk mengadakan penelitian-penelitian selanjutnya yang lebih maksimal guna tercapai suatu sistem komputerisasi yang lebih baik.

1.5. Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam penelitian ini lebih terarah, maka permasalahan yang akan dibahas dibatasi dan diasumsikan sebagai berikut:

1. Dalam sistem yang dibuat hanya membahas sistem informasi pendaftaran, rekap pembagian kelas dan penilaian secara *online*,
2. Untuk penilaian, hanya mengelola data nilai *try out* saja,
3. Pendaftaran tidak bisa dilakukan oleh kelas 1, 2, 3 dan 4 SD.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Untuk lokasi penelitian bertempat di Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College di Jln. Cimanuk No. 188/383 Kec. Tarogong Kidul, Garut - Jawa Barat.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian dalam perancangan sistem informasi pendaftaran, pembagian kelas dan penilaian pada Lembaga Bimbingan Belajar Sony Sugema College terdapat di tabel 1.1.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Kegiatan Penelitian	Tahun 2016															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan Pemakai																
	a. Pengumpulan Data																
	b. Analisis Sistem yang berjalan																
2.	Membuat *Prototype*																
	a. Mendesain																
	b. Membuat *Coding*																
3.	Menguji *Prototype*																
4.	Memperbaiki *Prototype*																
5.	Mengembangkan versi produksi																

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai Bab I - Bab V tersebut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian kegunaan penelitian secara praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penjelasan, pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi objek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan objek dan metode penelitian yang digunakan pada penelitian,menjelaskan sejarah singkat, visi misi dan struktur organisasi dari objek yang diteliti.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari perancangan aplikasi, perancangan tampilan, tahap implementasi, *testing* dan validasi *debugging*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menerangkan dan menyimpulkan dari bab-bab sebelumnya serta menyampaikan saran-saran yang diberikan dalam upaya perbaikan pelaksanaan pengembangan sistem.