# DAFTAR PUSTAKA


[1] H. Bambang, "*Rekayasa Sistem Berorientasi Objek"*, Bandung: Informatika, 2004.

[2] Jogiyanto, "*Analisis dan Desain Sistem Informasi"*, 3rd, Yogyakarta: Andi Offset, 2005.

[3] Ladjamudin. Al-Bahra, "*Analisis dan Desain Sistem Informasi"*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.

[4] Hamalik, Oemar, "*Proses Belajar Mengajar*", Jakarta: Bumi Aksara, 2004.

[5] Wicaksono, Yogi, "*Membangun Bisnis Online dengan Mambo*", Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008.

[6] Anhar, "*Panduan Menguasai PHP dan Mysql*", Jakarta: Media Kita, 2010.

[7] Madcoms. "*Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemrograman PHP dan MySQL*", Yogyakarta: Andi, 2010.

[8] Limantara, Hans S, "*Jelajah Dunia Maya dengan Cepat dan Mudah*", Jakarta: Elex Media Computindo, 2009.

[9] Herlawati & Widodo, "*Menggunakan UML"*, Bandung: Informatika, 2011.

[10] Irawan B, "*Jaringan Komputer"*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.

[11] Kadir. A, "*Pengenalan Sistem Informasi*".Yogyakarta: Andi Offset, 2003.

[12] Nugroho A. "*Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*", Yogyakarta: Andi Offset, 2009.

[13] Sugiyono, "*Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D"*, Bandung: Alfabeta, 2010.