DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1. Sistem Informasi 10

2.1.1. Definisi Sistem Informasi 10

2.1.2. Karakteristik Sistem Informasi 11

2.2. Perangkat Lunak 13

2.2.1. Definisi Perangkat Lunak 13

2.2.2. Jenis-jenis Perangkat Lunak 14

2.2.3. Siklus Pembuatan Perangkat Lunak 15
2.2.4. Perangkat Lunak Pendukung 16
2.2.4.1. Sistem Operasi Android 16
2.2.4.2. Sejarah Android 17
2.2.4.3. Arsitektur Android 18
2.2.4.4. Versi Android 23
2.2.4.5. Fitur Android 28
2.2.4.6. Keuntungan Android 29
2.2.4.7. Android SDK 30
2.2.4.8. Java……..... 31
2.2.4.9. Sejarah Perkembangan Java 31
2.2.4.10. Versi Awal Java 33
2.2.4.11. Android Studio 33
2.2.4.12. Basis Data 34
2.2.4.13. SQLite... 35
2.3. Perangkat Keras 36
2.3.1. Perangkat Keras Pendukung 36
2.4. Sistem Informasi Pembelajaran 36
2.5. Permasalahan yang dibahas 36
2.5.1. Definisi Bahasa 36
2.5.2. Bahasa Indonesia 38
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 39
3.1. Objek Penelitian 39
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 39
3.1.2. Visi dan Misi Universitas Youngsan 40
3.1.2.1. Visi Universitas Youngsan 40
3.1.2.2. Misi Universitas Youngsan 40
3.1.3. Tujuan Pendidikan Universitas Youngsan 41
3.1.4. Struktur Organisasi Universitas Youngsan 41
3.2. Metodologi Penelitian 41
3.2.1. Desain Penelitian 42

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 43
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 44
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 49
3.2.4. Pengujian *Software* 53
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 54
3.3.1. Analisis Prosedur yang berjalan 54
3.3.2. Use-case Diagram 55
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 56
3.3.2.2. Definisi *Use-case* dan Deskripsinya 56
3.3.3. Skenario *Use-case* 57
3.3.4. Activity Diagram 59
3.3.4.1. *Activity Diagram* Absensi 59
3.3.4.2. *Activity Diagram* Kegiatan Belajar Mengajar 60
3.3.4.3. *Activity Diagram* Latihan 61
3.3.4.4. *Activity Diagram* Nilai 62
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan 62
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 64
4.1. Perancangan Sistem 64
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 64
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 64
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 65
4.1.3.1. *Use-case Diagram* 66
4.1.3.2. Skenario *Use-case* 68
4.1.3.3. *Activity Diagram* 73
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 80
4.1.4. Perancangan Data 88
4.1.4.1. *Class Diagram* 88

4.1.4.2. *Object Diagram* 89
4.1.4.3. *Component Diagram* 90
4.1.4.4. *Deployment Diagram* 91
4.2. Perancangan Antar Muka 92
4.2.1. Struktur Menu 92
4.2.2. Perancangan *Input* 93
4.2.2.1. Perancangan Input Pencarian Kosakata dan Tata Bahasa 93
4.2.2.2. Perancangan Input Latihan Soal 94
4.2.2.3. Perancangan Input Latihan Menulis 95
4.2.3. Perancangan *Output* 96
4.2.3.1. Perancangan Output Penjelasan Tata Bahasa 97
4.2.3.2. Perancangan Output Latihan 97
4.2.3.3. Perancangan Output Pembahasan Soal 98
4.3. Pengujian 99
4.3.1. Rencana Pengujian 100
4.3.2. Kasus dan Hasil Pengujian 101
4.3.2.1. Pengujian Kosakata 102
4.3.2.2. Pengujian Tata Bahasa 102
4.3.2.3. Pengujian penjelasan 103
4.3.2.4. Pengujian Membaca 104
4.3.2.5. Pengujian materi 104
4.3.2.6. Pengujian Latihan 104
4.3.2.7. Pengujian pembahasan 105
4.3.2.8. Pengujian Tentang 105
4.3.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 106
4.4. Implementasi 106
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 107
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 107
4.4.3. Implementasi Basis Data 108
4.4.3.1. Tabel Kosakata 108
4.4.3.2. Tabel Tata Bahasa 109

4.4.3.3. Tabel Membaca 110
4.4.3.4. Tabel Soal..... 110
4.4.4. Implementasi Antar Muka 111
4.4.4.1. Implementasi Antar Muka Menu Utama 111
4.4.4.2. Implementasi Antar Muka Menu Navigasi 112
4.4.4.3. Implementasi Antar Muka Kosakata 113
4.4.4.4. Implementasi Antar Muka Tata Bahasa..... 114
4.4.4.5. Implementasi Antar Muka Membaca..... 115
4.4.4.6. Implementasi Antar Muka Materi Membaca 116
4.4.4.7. Implementasi Antar Muka Latihan..... 117
4.4.4.8. Implementasi Antar Muka Latihan Soal 118
4.4.4.9. Implementasi Antar Muka Tentang 119
4.4.5. Implementasi Instalasi Program 120
4.4.5.1. Implementasi Instalasi via Komputer 120
4.4.5.2. Implementasi Instalasi via Google Play..... 121
4.4.6. Penggunaan Program..... 122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 130
5.1. Kesimpulan..... 130
5.2. Saran..... 130
DAFTAR PUSTAKA..... 132