BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan sistem informasi inventory management yang sudah dilakukan pada apotek senivista yang ada di kota Bandung, Rancaekek, dapat disimpulkan bahwa secara umum tujuan dari perancangan sistem telah tercapai, hal tersebut dapat dilihat dari kemampuan sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan yang sering terjadi pada apotek senivista yang ada di kota Bandung, manfaat yang di peroleh dari sistem telah dibangun ini anatar lain :

1. Aplikasi yang dibuat dikatakan sesuai dengan yang diharapkan, dikarenakan dapat membantu karyawan dalam hal pengolahan data serta rekap data.
2. Aplikasi yang dibuat ini hasilnya dapat menyimpan data data obat dengan aman.
3. Aplikasi yang dibuat ini dapat melihat keuntungan yang telah di dapat dari hasil penjualan obat.
4. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah kinerja apotek Senivista dalam pengontrolan data obat yang ada.

Sistem informasi inventory management apotek senivista ini dikembangkan dengan metode berorientasi objek serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *Framework Code Igniter* dalam implementasi pengembangannya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, penulis berharap sistem informasi inventory management ini dapat bermanfaat untuk pengguna di apotek senivista ataupun customer apotek senivista. Ada beberapan saran yang didapat dari hasil akhir penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Disarankan adanya sebuah fasilitas tampilan atau form yang nantinya pada tampilan tersebut bisa di masukan rumus perhitungan untuk estimasi pemesan barang pada supplier.
2. Disarankan ada pengembangan pada tampilan web agar lebih unik lagi, sehingga tidak membuat pengguna atau user bosen dalam menggunakan program.
3. Harus dibuatnya file back-up data. Hal ini diperlukan untuk mengantisipasi jika terjadinya kerusakan dan kehilangan data, atau sesuatu yang tidak diinginkan terjadi pada data sehingga file back-up tadi bisa digunakan.

   Masih banyak fasilitas lain yang dapat dikembangkan dalam perangkat lunak ini misalnya ada sebuah tampilan khusus untuk melakukan

pengolahan data keuangan yang nantinya sebuah perusahaan bisa menentukan jumlah biaya penyimpanan perperiodik (modal), serta jumlah biaya untuk pemesanan barang pada supplier, sehingga pada nantinya dapat diketahui jumlah permintaan rata-rata barang dari konsumen perperiodiknya.

Pengembangan tersebut tentunya dapat meningkatkan mutu perangkat lunak yang lebih baik serta sesuai dengan tuntunan dan kebutuhan yang bisa dipenuhi sebuah perusahaan.