DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN .....

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.1 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penelitian 8

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem.....9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar informasi.....14

2.2.1 Pengertian Informasi 14

2.2.2 Siklus Informasi 14

2.2.3 Kualitas Informasi 15

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....16

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 16

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 16

2.4 Sistem Informasi Pendaftaran 18

2.4.1 Pengertian Pendaftaran 18

2.4.2 Pengertian Pencak silat 18

2.5 Perangkat Lunak Pendukung 19

2.5.1 Macromedia Dreamweaver 19

2.5.2 PHP 19

2.5.3 MySQL 20

2.5.4 XAMPP 20

BAB 3 METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 21

3.1.1 Sejarah IPSI.....21

3.1.2 Visi dan Misi.....31

3.1.3 Struktur Organisasi 31

3.1.4 Deskripsi Tugas.....33

3.2 Metode Penelitian.....42

3.2.1 Desain Penelitian.....43

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....44

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....45

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....45

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 45

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 46

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....48

a. Use Case diagram 49

b. Skenario Use Case 49

c. Aktifity diagram 50

d. Sequence diagram 50

e. Class diagram 51

f. Object diagram 51

g. Deployment diagram 51

3.2.4 Pengujian Software 51

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 52

3.3.1 Diagram Use Case yang Berjalan 53

3.3.1.1 Definisi Actor dan deskripsinya 53

3.3.1.2 Definisi Use Case dan deskripsinya 54

3.3.2 Skenario Use Case 55

3.3.3 Diagram Aktifitas yang Berjalan 57

3.3.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 58

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 60

4.1.1 Tujuan perancangan sistem 60

4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 60

4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 61

4.1.3.1 *Use case* diagram 61

a. Definisi *actor* dan deskripsinya 62

b. Definisi *use case* dan deskripsinya 62

4.1.3.2. Skenario *use case* 63

4.1.3.3. *Activity Diagram* 67

4.1.3.4. *Sequence Diagram* 70

4.1.4. Perancangan sistem 74

4.1.4.1. *Class Diagram* 74

4.1.4.2. *Object Diagram* 75

4.1.4.3. *Component Diagram* 77

4.1.4.4. *Deployment Diagram* 77

4.2. Perancangan Antar Muka 78

4.2.1. Struktur Menu 78

4.2.2. Perancangan Input 79

4.2.3. Perancangan Output 83
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....87
4.4. Pengujian.....88
4.4.1. Rencana Pengujian 88
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....89
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 92
4.5 Implementasi.....92
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....92
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....92
4.5.3. Implementasi Basis Data.....93
4.5.4. Implementasi Antarmuka 95
4.5.5. Implementasi instalasi program 96
4.5.6. Penggunaan Progam.....101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 108
5.2 Saran 109
DAFTAR PUSTAKA.....
LAMPIRA