BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Indonesia optimis dengan perkembangan dunia teknologi informasi akan terus meninggkat dari tahun ke tahun, yang mendorong penggunaan teknologi guna meninggkatkan kualitas hidup bangsa. Kita ketahui di era globalisasi ini akan muncul persaingan di berbagai bidang, baik bidang ekonomi, politik, sosial, budaya, maupun pendidikan. Kemajuan tersebut ditandai dengan semakin banyaknya manusia dalam menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama teknologi komputer.

Komputer merupakan sistem elektronik untuk memanipulasi data dengan cepat dan tepat, serta dirancang dan diorganisasikan agar secara otomatis menerima dan menyimpan data input, memrosesnya, dan menghasilkan output dibawah pengawasan suatu langkah-langkah intruksi program *(sistem operasi)* yang tersimpan didalam penyimpanan *(stored program)*. Untuk menunjang kinerja komputer dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan salah satunya dapat menggunakan teknologi sistem informasi.

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan atau lembaga, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknlogi informasi, dan prosedur-prosedur yang terorganisasi. Dalam hal ini teknologi berperan penting dalam meningkatkan

kualitas sumber daya manusia. Dapat kita rasakan dengan adanya teknologi di suatu lembaga pendidikan akan membentuk manusia menjadi salah satu sumber daya berkualitas.

Pendidikan berperan penting dalam mempersiapkan sumber daya manusia yang dapat berguna bagi perkembangan bangsa. Oleh karena itu pendidikan hendaknya dikelola dengan baik secara kualitas maupun kuantitasnya. Dalam undang-undang dasar disebutkan bahwa Indonesia ingin mewujudkan masyarakat yang cerdas, untuk mencapai bangsa yang cerdas harus terbentuk masyarakat belajar. Masyarakat belajar dapat terebentuk jika memiliki kemampuan dan keterampilan mendengar dan minat membaca yang besar. Apabila membaca sudah merupakan kebiasaan dan membudaya dalam masyarakat, maka jelas buku tidak dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari dan merupakan pokok yang harus dipenuhi.

Kemajuan serta pemanfaatan teknologi informasi dalam bidang pendidikan merupakan hal yang penting. Sekolah mulai berlomba-lomba meningkatkan kualitas mutu pendidikan menjadi lebih baik. Sekolah dituntut untuk mengikuti perubahan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi. Salah satu penerapan teknologi informasi tersebut yaitu pada bagian perpustakaan sekolah. Perpustakaan adalah mencakup suatu ruangan, bagian dari gedung atau bangunan bahkan gedung tersendiri yang berisi buku-buku koleksi, yang diatur dan disusun sedemikian rupa, sehingga mudah untuk dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pembaca.[6,p.11]

SMA Negeri 1 Margahayu merupakan salah satu SMA favorit di Kabupaten Bandung dengan selalu mengedepankan kualitas dan keilmuan untuk para siswanya. Maka dengan adanya perpustakaan akan membantu meningkatkan kualitas dan keilmuan tersebut. Saat ini perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu memiliki berbagai koleksi buku pelajaran, seputar pengetahuan umum, hingga novel Buku-buku tersebut masih dikelola oleh petugas perpustakaan secara manual, yaitu untuk peminjaman/pengembalian buku harus menjadi anggota terlebih dahulu namun proses pendaftaran anggota perpustakaan masih dilakukan secara konvensional dengan menggunakan kartu anggota maupun buku catatan yang sifatnya sementara. Buku catatan tersebut dibagi-menjadi beberapa kelompok sesuai dengan pengelolaan data di perpustakaan, seperti catatan buku, catatan buku induk anggota, catatan buku induk peminjaman dan pengembalian buku, katalogisasi dan kartu anggota. Sejumlah catatan tersebut kemudian di salin menggunakan aplikasi lembar kerja untuk dijadikan laporan dan salinan data *(backup)*. Cara tersebut dirasa kurang efisien sebab teknologi informasi yang tidak maksimal berdampak pada proses pengolahan data dan penyajian informasi membutuhkan waktu yang lama. Berikut data yang diperoleh seperti tertera grafik di bawah ini :

Tabel 1.1 Rekapitulasi Pengunjung Perpustakaan

(Sumber : SMA Negeri 1 Margahayu Bandung)

No	Bulan	Tahun 2013	Tahun 2014	Jumlah Siswa
1	Juli	1335	-	1131
2	Agustus	1060	-	

3	September	930	-	
4	Oktober	776	-	
5	November	843	-	
6	Desember	477	-	
7	Januari	-	479	1152
8	Februari	-	468	
9	Maret	-	359	
10	April	-	309	
11	Mei	-	338	
12	Juni	-	321	

Dari tabel diatas, dengan proses yang masih manual menyulitkan petugas dalam mengelola perpustakaan, sehingga minat siswa untuk datang ke perpustakaan terus mengalami penurunan. Untuk mengatasi masalah dan memenuhi pelayanan perpustakaan yang maksimal dibutuhkan suatu sistem informasi yang menunjang kinerja petugas perpustakaan dalam pengolahan data dan penyajian informasi menjadi lebih cepat sehingga bertambahnya minat siswa untuk datang, mencari, dan membaca buku di perpustakaan.

Berdasarkan uraian di atas penulis tertarik untuk melakukan penelitian di SMA NEGERI 1 MARGAHAYU, dan menuangkannya dalam skripsi dengan judul : **“SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA NEGERI 1 MARGAHAYU”.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Setelah menyimak uraian latar belakang diatas, maka terdapat identifikasi dan rumusan masalah di perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Sistem yang berjalan di Perpustakaan SMAN 1 Margahayu masih secara manual. Berdasarkan latar belakang dan permasalahan yang ada diatas, maka dapat disimpulkan bahwa inti dari fenomena permasalahan diatas yaitu :

1. Proses pendaftaran anggota perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu yang masih secara manual di catat dalam buku induk anggota.
2. Tidak adanya katalog yang mempermudah anggota dalam pencarian buku.
3. Proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu yang masih secara manual dicatat dalam buku induk peminjaman dan pengembalian.
4. Penyusunan laporan bulanan perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu yang masih secara manual dengan menyalin satu per satu data anggota dalam buku induk peminjaman dan pengembalian.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah diidentifikasi terhadap masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMA Negeri 1 Margahayu.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu agar lebih efektif dan efisien.

3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu
4. Bagaimana penerapan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang penulis lakukan di perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu berbasis web, sehingga kinerja petugas perpustakaan dapat lebih efektif dan efisien juga penggunaan teknologi informasi betul-betul dapat dirasakan langsung menfaatnya oleh sekolah tersebut.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Maka tujuan penelitian di perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di perpustakaan SMA Negeri 1 Margahayu dengan cara menganalisis dan mengumpulkan data dengan melakukan observasi dan wawancara pada bagian perpustakaan SMA Negeri 1 Mragahayu.
2. Untuk merancang dan membuat sistem yang diusulkan di perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu menggunakan metode pendekatan terstruktur serta pengembangan sistem menggunakan model *prototype*.

3. Untuk menguji sistem informasi perpustakaan yang telah dibangun di SMA Negeri 1 Margahayu.
4. Untuk menerapan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Margahayu.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kegunaan yang dapat dilihat dari 2 (dua) aspek sudut pandang, yaitu sudut pandang akademis dan sudut pandang praktis.

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

   Dengan adanya penulisan skripsi ini diharapkan dapat menamabah pengetahuan dan bermanfaat sebagai tambahan pengalaman juga mengetahui sampai sejauh mana kemampuan penulis untuk mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di bangku kuliah.
2. Bagi Peneliti Lain

   Diharakan hasil penulisan skripsi dapat bermanfaat sebagai bahan masukan bagi penyusun selanjutnya.
3. Bagi Pengembangan dan Ilmu Pengetahuan

   Dari hasil penulisan skripsi ini diharapkan menjadi perbandingan antara teori dengan keadaan di lapangan, sehingga pengembangan ilmu ini akan semakin baik.

1.4.2 Kegunaan Praktis

1. Bagi Pengguna

   Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah proses peminjaman, pengembalian buku di perpustakaan.

2. Bagi Perpustakaan

   Diharapkan aplikasi sistem informasi perpustakaan dapat mengefektifkan pekerjaan dan memberikan informasi secara akurat, relevan, dan membantu dalam proses pengambilan keputusan.

1.5 Batasan Masalah

Dalam membuat sistem informasi ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Adapun batasan masalah dalam sistem informasi ini adalah :

1. Anggota perpustakaan ini adalah siswa/i dan guru SMA Negeri 1 Margahayu.
2. Peminjaman maksimal 5 buku dengan masa pinjam 7 hari.
3. Denda buku Rp.500,00.-/hari.
4. Apabila terjadi kehilangan dan kerusakan buku diwajibkan mengganti dengan buku yang sama, apabila buku tidak tersedia dikenakan denda administratif Rp.100.000,00.-/buku.
5. Tidak membahas sistem informasi keuangan.
6. Sistem informasi ini bersifat *Client-Server*.
7. Merancang dengan menggunakan bahasa pemograman*PHP* dan *MySQL* sebagai databasenya.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Berikut lokasi dan waktu penelitian yang dilaksanakan oleh penulis.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 1 Margahayu yang beralamat di Jl. KH. Wahid Hasyim No. 387 Kel. Sulaeman Kec. Margahayu Kab. Bandung. Penulis melaksanakan penelitian di bagian perpustakaan sekolah.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu yang diperlukan dalam penulisan skripsi ini dimulai dari bulan Maret hingga Juni. Untuk mengetahui lebih jelas mengenai kegiatan bisa dilihat pada tabel berikut :

Tabel 1.2 Perencanaan Waktu Penelitian

Tahap	Maret 2016				April 2016				Mei 2016				Juni 2016			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Kebutuhan SIstem																
Membuat *Prototype*																
Menguji *Prototype*																
Memperbaiki *Prototype*																
Mengembangkan SIstem																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab yang menguraikan tentang kajian pustaka baik dari buku-buku ilmiah, maupun sumber lain yang mendukung penelitian ini.

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab yang menguraikan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian, dan implementasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab yang berisi tentang kesimpulan dan saran.