DAFTAR ISI

LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi

BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 2
1.2.1. Identifikasi Masalah 2
1.2.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.3.1. Maksud Penelitian 3
1.3.2. Tujuan Penelitian 3
1.4. Kegunaan Penelitian 4
1.4.1. Kegunaan Praktis 4
1.4.2. Kegunaan Akademis 4
1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.7. Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1. Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1. Karakteristik sistem 9
2.1.2. Klasifikasi sistem 11

2.1.3. Analisis dan perancangan sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1. Siklus informasi 13
2.2.2. Kualitas informasi 14
2.2.3. Nilai informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.4. Arsitektur Jaringan 17
2.4.1. Jaringan Komputer 18
2.4.2. Jenis jaringan komputer 18
2.4.3. Manfaat jaringan komputer 19
2.5. Try Out 20
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 21
2.6.1. Sublime Text 21
2.6.2. MySQL 21
2.6.3. PHP 23
2.7. Online 23
2.8. Alat Bantu Metode Pendekatan Sistem 24
2.8.1. Flowmap 24
2.8.2. DFD 25
2.8.3. Diagram Konteks 25
2.8.4. Kamus Data 26
2.8.5. Basis Data 26
2.8.6. Entity Relationship Diagram 26
2.8.7. Normalisasi 27
BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN 28
3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat SMA Negeri 17 Bandung 28
3.1.2. Visi dan Misi SMA Negeri 17 Bandung 28
3.1.3. Stuktur Organisasi SMA Negeri 17 Bandung 29

3.1.4. Diskripsi tugas 30
3.2. Metode Penelitian 39
3.2.1. Jenis dan metode pengumpulan data 40
3.2.2. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 41
3.2.3. Pengujian *Software* 46
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 49
3.3.1. Analisis dokumen 49
3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 49
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 53
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN 55
4.1. Perancangan Sistem 55
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 55
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 56
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 56
4.2. Perancangan Antar Muka 69
4.2.1. Perancangan Input 71
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 77
4.4. Pengujian 78
4.4.1. Rencana Pengujian 78
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 78
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 79
4.5. Implementasi 80
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 80
4.5.2. Implementasi perangkat keras 80
4.5.3. Implementasi basis data 81
4.5.4. Implementasi Halaman Utama 86
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 86
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 93
5.1. Kesimpulan 93
5.2. Saran 94