DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 8
1.6.1. Lokasi Penelitian 8
1.6.2. Jadwal Penelitian 9
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 11
2.1.1. Elemen Sistem 11
2.1.2. Karakteristik Sistem 13
2.1.3. Klasifikasi sistem 14
2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.1. Siklus Informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.3. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.1. Sumber Daya Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Koperasi 19
2.4.1. Prinsip-prinsip Koperasi 19
2.4.2. Fungsi dan Peran Koperasi 20
2.5. Pengertian Simpanan 20
2.6. Pengertian Pinjaman 21

2.7. Pengertian Jaringan Komputer 21
2.7.1. Topologi Jaringan Komputer 21
2.7.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 22
2.7.3. Tipe Jaringan 23
2.8. Pengertian Java 25
2.9. Perangkat lunak pendukung 25
2.9.1. MySQL 25
2.9.2. Xampp 25
2.9.3. Netbeans 26
2.9.4. Pengertian JasperReports (Ireport) 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 31
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 32
3.2.4. Pengujian Software 36

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 38
3.3.2. Analisis Dokumen 42
3.3.3. *Use case* Diagram 44
3.3.4. Skenario *Use Case* 46
3.3.5. *Activity* Diagram 53
3.3.6. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 58

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 59
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 59
4.1.2. Gambaran Umum yang Diusulkan 60
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 60
4.1.3.1. *Use Case* Diagram yang Diusulkan 60
4.1.3.2. Skenario *Use Case* Diagram yang Diusulkan 63
4.1.3.3. *Activity* Diagram yang Diusulkan 70
4.1.3.4. *Sequence* Diagram yang Diusulkan 79
4.1.4. Perancangan Data 84
4.1.4.1. *Class* diagram 84
4.1.4.2. *Object* Diagram 85
4.1.4.3. *Component* Diagram 86
4.1.5. *Deployment* Diagram 86

4.2. Perancangan Antar Muka 87
4.2.1. Struktur Menu 87
4.2.2. Perancangan Input 88
4.2.3. Perancangan Output 93
4.2.4. Perancangan Arsitektur Jaringan 99
4.3. Pengujian 100
4.3.1. Rencana Pengujian 100
4.3.2. Kasus dan Hasil Pengujian 101
4.3.2. Kesimpulan dan hasil Pengujian 104
4.4. Implementasi 104
4.4.1. Implementasi Perangkat lunak 105
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 105
4.4.3. Implementasi Basis Data 106
4.4.4. Implementasi Antar Muka 109
4.4.5. Implementasi Instalasi Program 113
4.4.5.1. Instalasi Xampp 113
4.4.5.2. Instalasi Program SISP Koperasi Karya Sejahtera 116
4.4.6. Penggunaan Program 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 130

5.2. Saran 131

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN