BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dengan semakin maju dan berkembangnya teknologi, manusia dituntut untuk selalu berpikir bagaimana cara yang cepat dan tepat dalam menciptakan suatu sarana yang nantinya akan membantu proses kerja manusia. Salah satu di antaranya adalah teknologi komputer yang sampai sekarang mengalami kemajuan yang sangat pesat. Untuk itu, manusia dituntut untuk selalu mengetahui tentang teknologi komputer, walaupun hanya sistem komputernya saja.

Melalui sistem komputer dapat dikembangkan suatu sistem informasi sebagai pendukung yang sangat penting bagi perkembangan suatu perusahaan, guna sebagai penyedia informasi dan pengelolaan data untuk fungsi manajemen. Semua sistem informasi memiliki karakteristik umum, yaitu selalu tumbuh dan berkembang, melaksanakan tugas-tugas yang berhubungan dengan pengelolaan data dan menyediakan informasi kepada berbagai pemakai.

Sistem informasi dapat saja diwujudkan tanpa bantuan komputer, akan tetapi bila data yang harus diolah adalah data yang sangat besar dan selalu terjadi perubahaan data maka apabila dikerjakan hanya dengan tenaga dan pikiran manusia saja tentunya tidak akan cepat selesai, dan komputer merupakan salah satu alat yang membantu manusia untuk tercapainya suatu sistem informasi yang tepat, cepat dan akurat. Komputer sangat membantu untuk pemrosesan data yang kuantitasnya besar, dan keakuratan komputer dapat diandalkan.

Begitu juga halnya pada CV. Mitun Production salah satu badan usaha yang bergerak dalam bidang jasa konveksi, yang membuat bahan baku menjadi suatu barang jadi sesuai dengan keinginan konsumen, selain itu CV mitun Production juga memperhatikan kebutuhan dan selera konsumen baik dari segi kualitas maupun kuantitas, sehingga konsumen sangat puas dengan hasil akhir yang diberikan oleh CV Mitun Production.

CV Mitun Production pada saat ini sedang berkembang, maka dari itu dibutuhkan suatu perangkat lunak atau software demi menunjang kinerja dari CV Mitun Production itu sendiri. Pada saat ini di CV Mitun Production didalam melakukan pencatatan bahan baku di gudang produksi masih menggunakan cara manual yaitu pegawai menuliskan data bahan baku yang masuk dari *supplier* kedalam buku. Pencatatan hasil produksi pun masih ditulis kedalam buku hasil produksi yang telah disediakan. Dalam proses transaksi penjualan juga masih menggunakan cara yang manual dalam hal ini masih menggunakan Microsoft Excel yang terbagi kedalam beberapa file.

Untuk menghindari resiko penyalahgunaan, kesalahan pencatatan-pencatatan stok bahan baku dan masalah lainnya, maka pihak CV Mitun Production ingin mengubah sistem manajemen pada bagian gudang produksi dan penjualan di CV tersebut yang semula adalah dengan pencatatan manual menjadi sebuah sistem informasi yang terintegrasi. Dengan latar belakang itulah perlu kiranya diambil suatu cara yang nantinya mampu membantu mempermudah CV Mitun Production dalam manajemen gudang produksi dan penjualan.

Berdasarkan latar belakang tesebut maka dapat disimpulkan bahwa CV Mitun Production membutuhkan suatu sistem manajemen gudang produksi dan penjualan. Sehingga penulis mengangkat judul tugas akhir ini adalah **"SISTEM INFORMASI MANAJEMEN GUDANG PRODUKSI DAN PENJUALAN BERBASIS WEB DI CV. MITUN PRODUCTION ".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan data dan informasi yang dituangkan dalam latar belakang penelitian dapat diindentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pengelolaan data pada CV Mitun Production masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatatat kedalam buku daftar barang masuk dan barang keluar, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam mengelola data.
2. Kemungkinan terjadinya kesalahan perhitungan biaya pemasukan dan pengeluaran cukup besar, dikarenakan tidak terkontrolnya kegiatan operasional dalam pembelian bahan baku dan penjualan, sehingga dapat menyebabkan kerugian bagi pemilik CV Mitun Production.

3. Pengolahan data penjualan masih menggunakan manual yaitu data transaksi penjualan yang dibuatkan ke dalam file Microsoft Excel sehingga apabila kehabisan stok atau kekurangan stok untuk membuat laporan mengalami kesulitan.
4. Penyusan laporan masih jauh dari kata akurat, efektif dan efesien.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan masalah-masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem manajemen gudang produksi dan penjualan yang sedang berjalan di CV. Mitun Production.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan di CV. Mitun Production.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan di CV. Mitun Production.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan di CV. Mitun Production.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian adalah untuk mendeskripsikan arah dari penelitian yang dilakukan supaya lebih mudah dan terfokus dalam melakukan penelitian.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi guna memberikan solusi diantaranya mempermudah dalam pengolahan data pada gudang produksi dan data transaksi penjualan, serta mempermudah pegawai bagian administrasi dalam mengolah dan membuat laporan yang dibutuhkan oleh manager.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan perangkat lunak yang mampu :

1. Untuk mengetahui sistem manajemen gudang produksi dan penjualan yang sedang berjalan di CV. Mitun Production.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan pada CV. Mitun Production.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan pada CV. Mitun Production.
4. Melakukan implementasi sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan pada CV. Mitun Production.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelian adalah suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian agar penelitian itu memiliki arti yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

1.4.1. Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis dari penelitian ini adalah :

1. Mengimplementasikan kemampuan (teknis dan teori) pada data yang diperoleh selama penelitian.
2. Menambah wawasan mengenai cara pengelolaan gudang produksi dan penjualan.
3. Menambah pengetahuan tentang pengelolaan gudang produksi dan penjualan, serta mengetahui masalah-masalah yang terjadi.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini adalah membantu dalam pengelolaan gudang produksi dan penjualan sehingga proses-proses yang berkaitan dengan pengelolaan gudang produksi dan penjualan lebih mudah dalam membuat laporan sebagai bahan untuk pengambilan keputusan.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah dilakukan agar pembahasan masalah dapat lebih terarah dan terperinci, dengan maksud untuk mempermudah identifikasi sesuai dengan yang diharapkan. Adapun batasan masalah dari membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun disesuaikan dengan sistem yang berjalan.
2. Sistem yang dibangun hanya sistem informasi manajemen gudang produksi dan penjualan pada CV. Mitun Production.

3. Penelitian terbatas pada proses manajemen gudang produksi dan penjualan pada CV. Mitun Production.
4. Data yang diolah diantaranya : data bahan baku, data produksi, data QC (*Quality Control*), data penjualan dan data retur barang.
5. Pengelolaan gudang produksi dan penjualan antara lain : pengolahan data kebutuhan yang diajukan oleh setiap sub bagian, pengolahan data bahan baku yang diterima dari *supplier*, barang jadi yang dikeluarkan oleh bagian gudang produksi dan pengolahan barang jadi yang dikeluarkan oleh bagian penjualan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilakukan pada CV. Mitun Production yang beralamat di Jalan Mekarsari Terusan Bojongsoang no 9 Baleendah Kab. Bandung. Penelitian ini dilakukan mulai Maret sampai dengan Juni 2016. Tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan pada table berikut ini :

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan Penelitian	Tahun 2016															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan																
	a. Pengumpulan Data			■	■												
	b. Analisis Sistem yang berjalan			■	■												
2.	Membuat *Prototype*			■	■												
	a. Mendesain					■	■	■	■								
	b. Membuat *Coding*						■	■	■	■							
3.	Menguji *Prototype*							■	■	■	■	■	■				
4.	Memperbaiki							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

	Prototype																
5.	Mengembangkan *Prototype*																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi, konsep dasar sistem, klasifikasi sistem, bentuk umum sistem, komsep dasar informasi, sistem informasi, siklus informasi, tahap pengolahan data, alat pengembangan berupa konteks diagram, diagram aliran data, kamus data, pengertian basis data, tujuan basis data, perancangan basis data, *software* pendukung yang digunakan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menganalisis masalah dari perangkat lunak yang akan dibuat dan merupakan tahapan yang dilakukan dalam pembangunan secara garis besar, sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil implementasi serta hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari perangkat lunak yang dibangun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.