DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..……..… **i**

***ABSTRACT*……..……** **ii**

KATA PENGANTAR...……..…… **iii**

DAFTAR ISI……..…… **v**

DAFTAR GAMBAR……..…… **viii**

DAFTAR TABEL……..…….. **x**

DAFTAR SIMBOL……..……... **xi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah. 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu penelitian 5

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Sistem 8

2.2 Definisi Sistem Informasi 8

2.3 Pengertian Pembelajaran 9

2.4 Pengertian Database 9
2.4.1 MySQL..... 9
2.5 *Fremework Codeigniter* (CI)..... 10
2.5.1 Kelebihan CodeIgniter 10
2.5.2 Kekurangan Codeigniter 11
2.6 Xampp 11

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 12
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 12
3.1.2 Visi dan Misi.....16
3.1.3 Struktur Organisasi SMK Medikacom.....18
3.1.4 Deskripsi Tugas.....18
3.2 Metode Penelitian..... 28
3.2.1 Desain Penelitian.....28
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....30
3.2.4 Pengujian Software 36
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan..... 36
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan. 37
3.3.2 Diagram Usecase.....38
Tabel 3.1 Deskripsi user 38
Tabel 3.2 Deskripsi usecase.....39
3.3.3 Scenario Usecase.....39
3.3.4 Diagram Aktivity 42
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1 Tujuan perancangan sistem 56
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 57
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan. 57
4.1.4 Perancangan Data 67
4.2 Perancangan Antar Muka 69
4.2.1 Struktur menu 69
4.2.2 Perancangan input 70
4.2.3 Perancangan Output 72
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 72
4.4 Pengujian 73
4.4.1 Rencana Pengujian 73
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 74
4.4.3 Kesimpulan Pengujian 79
4.5 Implementasi 79
4.5.1 Implementasi Perangkat lunak 79
4.5.2 Implementasi Perangkat keras 79
4.5.3 Implementasi Basis Data 80
4.5.4 Implementasi Antarmuka 85
4.5.5 Implementasi Instalasi program 88
4.5.6 Penggunaan Program 88

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 94
5.2 Saran 95

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN