DAFTAR PUSTAKA

[1] Nugroho. Adi, *"Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP",* 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2010.

[2] Jogiyanto, "Analisis dan Desain", 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2007.

[3] Febrian. Jack, *"Pengetahuan Komputer dan Teknologi Informasi"*, 1st ed, Bandung: Informatika, 2012.

[4] Mulyanto. Agus, "Sistem Informasi Konsep & Aplikasi" Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

[5] Susanto. Azhar, "Sistem Informasi Manajemen", Bandung: Linggajaya, 2009.

[6] Koniyo, Andri dan Kusrini, "Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic & SQL Server", Yogyakarta: Andi, 2007.

[7] Arifin. Hasnul, *"Merakit Sendiri Komputer Tahan Banting Dengan Modal 1 Jutaan",* Yogyakarta: Mediakom, 1st ed, 2010.

[8] Oetomo. B. Sutedjo. Darma, et al., *"Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client Server dan Sistem Terdistribusi"*, 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2006.

[9] Sadeli. Muhammad, *"Toko Buku Online dengan Android"*, 1st ed, Palembang, 2014.

[10] Enterprise. Jubilee. *"Aplikasi Penggajian dengan Java untuk Pemula"*, 1st ed, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.

[11] Silalahi. Ulber, *"Metode Penelitian Sosial"*, 1st ed, Bandung: Refika Aditama, 2009.

[12] A.S Rosa. Salahudin M," Rekayasa Perangkat Lunak", 2st ed, Bandung:Informatika, 2014.

[13] Afrizal. Y, dan Wahyuni., *"Rekayasa Perangkat Lunak (Software Egineering)"*, 1st ed, Bandung: Sistem Informasi Unikom, 2014.

[14] Widodo. P. Pudjo, dan Herlawati., *"Menggunakan UML"*, 1st ed, Bandung: Informatika, 2011.

[15] Permana. Ivan, *"Sistem Informasi Absensi dan Penggajian pada Koperasi Pegawai Republik Indonesia"*, S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung, 2014.

[16] Nugroho. Adi, *"Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP",* 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2010.

[17] Hariyanto. Bambang, *"Rekayasa Sistem Berprientasi Objek"*, 1st ed, Bandung: Informatika.