DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 3

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 7

2.1 Profil Instansi 7

2.1.1 Sejarah Distro Fresh wearhouse 7

2.1.2 Logo 7

2.1.3 Struktur Organisasi dan Job Description 8

2.1.4 Visi dan Misi 9
2.2 Landasan Teori 10
2.2.1 Data 10
2.2.2 Basis Data 10
2.2.3 Database Management system 12
2.2.4 Data Mining 13
2.2.4.1 Konsep Data Mining 13
2.2.5 CRISP-DM 17
2.2.6 *Association Rule* 18
2.2.7 Algoritma FP-Growth 21
2.2.8 *Unified Modelling Language* (UML) 24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 27
3.1 Analisis Sistem 27
3.1.1 Analisis Masalah 27
3.1.2 Analisis Penerapan Metode CRISP-DM 27
3.1.3 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 59
3.2.1 Analisis Kebutuhan *Non-Fungsional* 59
3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 61
3.2.3 Activity Diagram 66
3.2.4 Sequense Diagram 72
3.2.5 Class Diagram 75
3.2.6 Perancangan Class 75
3.2.7 Skema Relasi 79
3.2.8 Struktur Tabel 79
3.2.3 Perancangan Antar Muka 81

3.2.4 Perancangan Struktur Menu.....85
3.2.5 Perancangan Pesan.....86
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik.....89
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....91
4.1 Implementasi Sistem.....91
4.1.1 Perangkat Keras yang digunakan.....91
4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan.....91
4.1.3 Implementasi Basis Data.....92
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....93
4.2 Pengujian Sistem.....94
4.2.1 Pengujian Fungsional.....94
4.2.1 Kesimpulan Pengujian Fungsional.....96
4.2.2 Pengujian Beta.....96
4.2.3 Pengujian Hasil.....97
4.2.3.1 Kesimpulan Pengujian Hasil.....100
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....101
5.1 Kesimpulan.....101
5.2 Saran.....101
DAFTAR PUSTAKA.....121