BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan bahwa pengujian *performance* dengan empat tahap pengujian dan memiliki spesifikasi yang berbeda sistem REST masih lebih unggul dari *GraphQL*. Untuk pengujian prototype menggunakan android mobile device menggunakan teknik multithreading, hasil yang didapat adalah waktu delay *GraphQL* lebih lama dari REST, sehingga dapat disimpulkan untuk pnegujian ini *GraphQL* masih belum lebih baik dari sisi waktu delay.

5.2.Saran

Penelitian ini menggunakan *QoS* sebagai acuan pembanding antara sistem yang menggunakan rest dan sistem yang menggunakan *GraphQL*, terdapat tiga belas point yang dapat dijadikan sebagai pembanding namun pada penelitian ini hanya menggunakan poin performansi. Adapun saran – saran untuk peneliti yang mengambil masalah yang sama dengan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Poin pengujian ditambah, sesuai dengan *QoS* untuk membuktikan dari segi yang lain
2. Domain masalah yang akan digunakan lebih kompleks