LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA ANT COLONY OPTIMIZATION UNTUK MENCARI LANGKAH PENYELESAIAN DALAM PERMAINAN SKYSCRAPER PUZZLE

ARIF BUDIMAN
NIM. 10111437

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

25 Agustus 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP.41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009