DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB 2 LANDASAN TEORI 7

2.1 Plagiarisme 7

2.2 Preprocessing 8

2.2.1 Tokenizing 8

2.2.2 Filtering 9
2.2.3 Stemming 9
2.3 Pembobotan TF-IDF 10
2.4 Vector Space Model 11
2.5 Data Flow Diagram (DFD) 13
2.6 Kamus Data 14
2.7 ERD (Entity Relationship Diagram) 14
2.8 PHP (Personal Home Page) 15
2.9 HTML (Hyper Text Markup Language) 17
2.10 MySQL 17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 19
3.1 Analisis Masalah 19
3.2 Analisis Sistem 19
3.2.1 Analisis Metode 19
3.2.2 Analisis Masukan 21
3.2.3 Proses 21
3.2.4 Keluaran 33
3.3 Analisis Pengguna 33
3.4 Perancangan Sistem 34
3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD) 34
3.4.2 Diagram Konteks 35
3.4.3 Data Flow Diagram (DFD) 35
3.4.4 Kamus Data 38

3.4.5 Spesifikasi Proses 39
3.4.6 Perancangan Basis Data 44
3.4.7 Perancangan Struktur Menu 45
3.4.8 Perancangan Antarmuka Sistem 45
3.4.9 Perancangan Semantik 48
3.4.10 Perancangan Prosedural 48
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 53
4.1 Implementasi 53
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 53
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 53
4.1.3 Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 54
4.1.4 Implementasi Antarmuka 56
4.2 Pengujian 59
4.2.1 Rencana Pengujian 60
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 64
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box 67
4.2.4 Pengujian Penghitungan Tingkat Similaritas 67
4.2.5 Hasil Pengujian Similarity dan Waktu Eksekusi 68
4.2.6 Analisis Hasil Pengujian 69
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 71
5.1 Kesimpulan 71
5.2 Saran 71
DAFTAR PUSTAKA 73