DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6. Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1. Profil Klinik Anak Sehat 9
2.1.1. Sejarah 9
2.1.2. Visi Misi 9
2.1.3. Logo 10
2.1.4. Struktur Organisasi 12
2.2. Landasan Teori 13

2.2.1. Pembangunan 14
2.2.2. Sistem 14
2.2.2.1. Karakteristik Sistem 15
2.2.3. Sistem Informasi 17
2.2.4. Data dan Informasi 17
2.2.4.1. Kualitas Informasi 18
2.2.4.2. Siklus Informasi 19
2.2.5. Rekam Medis 19
2.2.6. Teknologi 20
2.2.7. RFID 21
2.2.7.1. Komponen Utama RFID 21
2.2.7.2. RFID Tag 23
2.2.7.3. Reader RFID 26
2.2.7.4. Cara Kerja RFID 26
2.2.8. Rekayasa Perangkat Lunak 27
2.2.8.1. Siklus Hidup Perangkat Lunak 29
2.2.9. Pemrograman Berorientasi Objek 31
2.2.9.1. Komponen Pemrograman Berorientasi Objek 32
2.2.10. Basis Data 34
2.2.10.1. DBMS 35
2.2.11. Jaringan Komputer 35
2.2.11.1. Pengertian Jaringan Komputer 35
2.2.11.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 37
2.2.12. Arsitektur Jaringan Komputer 39
2.2.13. UML (Unified Modelling Language) 42

2.2.13.1. Diagram UML 43
2.2.13.2. Class Diagram 44
2.2.13.3. Use Case Diagram 45
2.2.13.4. Activity Diagram 45
2.2.13.5. Sequence Diagram 46
2.2.14. Perangkat Lunak Pendukung 46
2.2.14.1. MySQL 46
2.2.14.2. Bahasa Pemrograman Java 47
2.2.14.3. IDE Netbeans 47
2.2.14.4. Xampp versi 3.2.1 48
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 49
3.1. Analisis Sistem 49
3.1.1. Analisis Masalah 49
3.1.2. Analisis Sitem yang Sedang Berjalan 49
3.1.3. Analisis Teknologi 54
3.1.4. Analisis Proses Bisnis 55
3.1.4.1. Usulan Proses Bisnis Pendaftaran Pasien 57
3.1.4.2. Usulan Proses Bisnis Pengisian Rekam Medis 57
3.1.4.3. Usulan Proses Bisnis Pembayaran 58
3.1.4.4. Usulan Proses Bisnis Ganti Kartu 59
3.1.5. Analisis Arsitektur Sistem 60
3.1.6. Analisis Jaringan Komputer 62
3.1.7. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 62
3.1.7.1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 63
3.1.7.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 63

3.1.7.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 64
3.1.7.4. Analisis Kebutuhan Pengguna 65
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional 66
3.1.8.1. Use Case Diagram 66
3.1.8.2. Use Case Scenario 68
3.1.8.3. Activity Diagram 82
3.1.8.4. Sequence Diagram 96
3.1.8.5. Class Diagram 105
3.2. Perancangan Sistem 107
3.2.1. Perancangan Basis Data 107
3.2.1.1. Skema Relasi 107
3.2.1.2. Perancangan Struktur Tabel 107
3.2.2. Perancangan Antarmuka 111
3.2.2.1. Perancangan Menu 111
3.2.2.2. Perancangan Form 112
3.2.2.3. Jaringan Semantik 123
BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI 125
4.1. Implementasi Sistem 125
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 125
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 126
4.1.3. Implementasi Basis Data 126
4.1.4. Implementasi Antramuka 129
4.2. Pengujian 135
4.2.1. Metode Pengujian 135
4.2.2. Rencana Pengujian 136

4.2.2.1. Pengujian Alpha 136
4.2.2.2. Kesimpulan Pengujian Alpha 148
4.2.2.3. Pengujian Beta 148
4.2.2.4. Kesimpulan Pengujian Beta 152
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 153
5.1. Kesimpulan 153
5.2. Saran 153
DAFTAR PUSTAKA 154