Daftar Pustaka

[1] Depdiknas, "Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam," Kabupaten Cirebon, 2016.

[2] R. Wiley, "speakoutlanguages," [Online]. Available: http://www.speakoutlanguages.com/arabic-alphabet-chart-code/. [Diakses 10 Mei 2016].

[3] Nurrachmawati, "Pengaruh Sistem Operasi Mobile Android Pada Anak Usia Dini," *Skripsi Teknik Informatika, Universitas Hasanudin,* 2014.

[4] [Online]. Available: iwanbinanto.com/2009/01/19/metode-pengembangan-multimedia/. [Diakses 10 Mei 2016].

[5] [Online]. Available: http://thegangoffur.com/wp/hijaiyah-poster-printable/. [Diakses 10 Mei 2016].

[6] M. H. Nurhidayati, "Metode Pembelajaran Interaktif," *Seminar Metode Pembelajaran,* p. 15, 2011.

[7] F. Afrianti, I. I. Tritoasmoro dan G. Budiman, "Implementasi Handwriting Recognition (Hwr) Dengan Pendekatan Struktur Melalui Ekstraksi Ciri Vektor Dan Pengenalan Karakter Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Soms," *Skripsi Teknik Informatika, Universitas Telkom,* 2009.

[8] [Online]. Available: http://tool.oschina.net/uploads/apidocs/android/resources/articles/gestures.html. [Diakses 10 Mei 2016].

[9] B. Hariyanto, Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java, Bandung: Informatika, 2014.

[10] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.

[11] K. Hamilton dan R. Miles, Learning UML 2.0, Sebastopol: O'Reilly Media, 2006.

[12] A. Nugroho, Rational Rose Untuk Pemodelan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2005.

[13] S. Russel dan P. Norving, Artificial Intelligence: A Modern Approach, Prentice Hall International: Inc, 1995.

[14] [Online]. Available: http://www.twoh.co/2014/09/belajar-membuat-aplikasi-android-menggunakan-android-studio/. [Diakses 10 Mei 2016].

[15] M. Nazir, Metode Penelitian, Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.