DAFTAR PUSTAKA

[1] Sutopo, A. H., 2003, Multimedia Interaktif dengan Flash, Graha Ilmu, Yogyakarta.

[2] Prof.Dr.A.SobanaHj.M.A, Sejarah Berdirinya Kabupaten Bandung**,** http://www.bandungkab.go.id/arsip/16/sejarah-berdirinya-kabupaten-bandung.

[3] Willis, Sofyan S. 2004. Konseling Individual teori dan praktek. Bandung : Alfabeta.

[4] Komalasari, Gantina. Dkk. 2011. Teori dan Teknik Konseling. Jakarta : PT Indeks.

[5] Yudistira Ir.Bayu Adjie, 2007, Buku Latihan 3D Studio Max 9.0, Penerbit PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta.

[6] Buku Pengetahuan Sosial Geografi 2004 SMP Kelas I (diakses 1 Maret 2016).

[7] Tesis Pemecahan Masalah Linatasan Terpendek Degan Jendela Waktu (*Time Window*) Untuk Produk *Perishable*, ITB 2013.

[8] Heni S L. 2009. Perbandingan Algoritma Greedy dan Dijkstra Untuk Menentukan Lintasan Terpendek. USUS Medan.

[9] Jurnal Praktikum 32 Graph Algoritma Dijkstra, Politeknik Elektronika Negri Surabaya.

[10] Rosa. A.S, M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung, Informatika, 2015.

[11] Prof. Dr. Sugiyono, Metode Penelitian Kuatitatif Kualitatif dan R&D, Bandung, Alfabeta, 2015