PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN RUMAH KONTRAKAN DAN KOSAN MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY DENGAN METODE MARKERLESS BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : E-KOSAN.COM)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

KURNIAWAN SETIADI

10111465



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016