KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul Implementasi teknologi augmnted reality pada game ball logic menggunakan tracking cylindrical object sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Strata 1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan penelitian ini penulis memiliki sangat banyak kekurangan, untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah banyak membantu penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah memberikan rizki dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Ibu tercinta Entin Hartini dan Bapak tercinta Yudi Sutomo yang telah memberikan dukungan moral dan materi khususnya pengarahan ilmu yang sangat berguna dalam merangsang pola pikir penulis sehingga penulis selalu semangat dalam menyelesaikan penelitian Serta Adik tercinta Sendi Oktapiandi, Ariel Darmawan dan Rizki Septiaji yang telah memberikan doa dan dukungan.
3. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan pengarahan, penjelasan ilmu dan motivasi yang bermanfaat untuk menyelesaikan penilitian dengan kualitas baik.
4. Bapak Angga Setiyadi, S.Kom., M.Kom. selaku *reviewer* yang telah memberikan pengarahan dan pembenaran mengenai penelitian penulis sehingga penelitian dapat lebih baik.

5. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. selaku dosen wali kelas IF 9 angkatan 2011 yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan mengenai informasi perkuliahan.
6. Seluruh Dosen dan Staff Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
7. Argi Sugiyarsa, Dzikry Pramanda, Renata Kurniawan, Dimas Hamdani, Alih Purwandi, Nizar Assegaf, Muhammad Iqbal T, Dicka Muhammad Fajar, Wildan Abdulgani, Wismoyo Harrommy, Asep Ahadiaturrohman selaku sahabat terdekat penulis di Universitas Komputer Indonesia.
8. Teman-teman kelas IF 9 angkatan 2011 yang telah berjuang bersama.
9. Teman-teman anak bimbing Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. yang selalu saling membantu dan berbagi ilmu dan informasi.
10. Renita Putvi Chandri, Stefani Cindy, Winny Widawati selaku sahabat.
11. Ahmad Morteza Izati selaku sahabat di SMK Negeri 2 Kota Bandung yang selalu memberikan semangat penulis agar menyelesaikan penelitian.
12. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.

Penulisan laporan penelitian ini memiliki banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran pembangun sehingga penulis dapat lebih baik lagi untuk kedepannya. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat baik bagi pembaca maupun penulis sendiri.

Bandung, 30 Juli 2016

Penulis