IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* PADA *GAME BALL LOGIC* MENGGUNAKAN *TRACKING CYLINDRICAL OBJECT*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

HILMAN HERLAMBANG
10111393

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016