LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* PADA *GAME BALL LOGIC* MENGGUNAKAN *TRACKING CYLINDRICAL OBJECT*

HILMAN HERLAMBANG

NIM. 10111393

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

25 Agustus 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Nelly Indriani W, S.Si., MT.

NIP.41277006122

Dekan Fakultas

Teknil dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc

NIP.412770015

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.

NIP.41277006009