DAFTAR PUSTAKA

[1] Anonim. ().Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.. Available: http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/. Diakses 14 Juli 2016.

[2] Amin. Y. (2016). Implementasi Algoritma Fuzzy K-Nearest Neighbour (Fuzzy K-NN) Untuk Klasifikasi proposal Skripsi Berdasarkan Keilmuan Di Teknik Informatika UNIKOM. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).

[3] Putri. A. D. (2013). Klasifikasi Dokumen Teks Menggunakan Metode Support Vector Macchine Dengan Pemilihan Fitur Chi-Square.

[4] Dianawati. E., Ardyanti. A., & Dawayanti. R. N. (). Klasifikasi Dokumen Teks Menggunakan Svm-Dta (Support Vector Machines With Decission Tree Architechture).

[5] Sugiyono. (2005). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta

[6] Sommerville. I. (2003). Software Engineering Edisi 6 Jilid 1 (Rekayasa Perangkat Lunak). Jakarta: Erlangga.

[7] K.K.P.K.A.P.S.I.d.K. se-Indonesia. (2009). Filosofi dan Struktur kurikulum Rumpun Ilmu Informatika dan Komputer. APITIOKM.

[8] Februariyanti. H., & Zuliarso. E. (2012). Klasifikasi Dokumen Berita dari Web. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, Vol.18, No.1, 80-90.

[9] Wijaksono. B., Muflikhah. L., & Ridok. A. (2012). Klasifikasi Jurnal Ilmiah Berbahasa Inggris Berdasarkan Abstrak Menggunakan Algoritma ID3.

[10] Waliprana. W. E., & Khodra. M. L. (). Update Summarization Untuk Kumpulan Dokumen Berbahasa Indonesia.

[11] Indranandita. A., Susanto. B., & Rachmat. A. (). Sistem Klasifikasi Dan Pencarian Jurnal Dengan Menggunakan Metode Naïve Bayes Dan Vector Space Model. Jurnal Informatika, Vol. 4, No.2, 10-18.

[12] Agusta. L. (2009). Perbandingan Stemming Porter Denagn Algoritma Nazief & Andriani Untuk Stemming Dokumen Teks Bahasa Indonesia. Konferensi Nasional Sistem dan informatika 2009.

[13] Ariasi. D., & Fithriasari. K. (2015). Klasifikasi Berita Indonesia Menggunakan Metode Naïve Bayesian Classification dan Support Vector Machine dengan Confix Stripping Stemmer. Jurnal SAINS DAN SENI ITS, Vol. 4, No.2.

[14] Pardede. J., & Sinatria. J. (2015). Implementasi Maximum Marginal Relevance Dan Matriks Cosine. Prosiding KonferensiNasional Sistem Informasi 2015.

[15] Octaviani. P. A., Wilandari. Y., & Ispriyanti. D. (). Penerapan Metode Klasifikasi Support Vector Machine (SVM) Pada Data Akreditasi Sekolah Dasar (SD) Di Kabupaten Magelang. Jurnal Gaussian, vol. 3, 811-820

[16] Sembiring. K. (2007). Tutorial SVM Bahasa Indonesia.

[17] Avestro. J. (2007). Penegnalana Pemgrograman 1. JARDIKNAS: JENI

[18] Pressman. R. S. (2007). Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku 1. Yogyakarta: Andi

[19] Yasin. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Pemodelan, Arsitektur, dan Perancangan (Modeling, Architectur, and Desaign). Mitra Wacana Media.

[20] Nugroho. A. (2009). Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA. Yogyakarta: Andi.

[21] Abidin. T. F. (). Accuracy Measure. Bahan Kulian Data Mining