IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* PENGENALAN ALAT MUSIK SUNDA MENGGUNAKAN METODE *MARKERLESS TRACKING* UNTUK MENAMPILKAN OBJEK 3D DAN SUARA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

INDRA KOMARA SUPRIATNA
10110319

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2016