DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta : Rajawali Pers, 2008.

[2] H. Sutopo, "Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia dengan Flash, PHP dan MySQL," *Informatika,* p. 7, 2012.

[3] Eko, Indriawan, "Peningkatan Aktifitas Belajar Mahasiswa Melalui Penggunaan Multimedia Dalam Mata Kuliah Metrologi Industri" *Jurnal Teknik Industri,* 2013.

[4] Sularso Haruo Tahara "Pemilihan, Pemakaian, dan Pemeliharaan Pompa & Kompresor",2004.

[5] Chrisna, Atmadji "Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen" *Jurnal Teknologi Infomasi,* 2010.

[6] M. Suyanto, Analisis Dan Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran, Yogyakarta: Andi, 2004.

[7] W. Komputer, Membuat Game Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6, Yogyakarta: Andi, 2013.

[8] Nandi, "Penggunaan Multimedia Interaktif Pembelajaran Geografi Di Persekolahan," *GEA Jurusan Pendidikan Geografi* , vol. 6, no. 1, p. 1, 2006.

[9] A.-F. Hanif, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2007.

[10] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: PT. Alfa Beta, 2008.

[11] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML Ed.I, Yogyakarta: Graha, 2005.

[12] Madcoms, Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula, Yogyakarta: Andi, 2012.

[13] Anitah, Sri dkk. 2007. Pengertian Metode Simulasi. [Online]. Tersedia dalam http://lenterakecil.com/pengertian-metode-simulasi/. Diakses tanggal 19 maret 2016.

[14] Effendi, Hoiri. S.Pd. Mesin Bubut Konvensional. SMK PGRI 1 Ngawi. Diambil pada tanggal 15 November 2012. Dari: grisamesin.wordpress.com