DAFTAR PUSTAKA

[1] Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C (Edisi Revisi).* Bandung: Informatika Bandung.

[2] Fernando, H. (2009). *Perbandingan dan Pengujian Beberapa Algoritma Pencocokan String*. [Online]. Diunduh pada 30 April 2016.http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2009-2010/Makalah2009/MakalahIF3051-2009-006.pdf.

[3] Aulia, R. (2008). *Analisis Algoritma Knuth Morris Pratt dan Algoritma Boyer Moore Dalam Proses Pencarian String.* [Online]. Diunduh pada 7 Mei 2016.http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2007-2008/Makalah2008/MakalahIF2251-2008-101.pdf

[4] Handoyo, R.A. (2004). *Perbandingan Waktu Proses Pencarian Data antara Algoritma Raita dengan Algoritma Zhu-Takaoka.* [Online]. Diunduh pada 24 Mei 2016. http://karyailmiah.tarumanagara.ac.id/index.php/S1TI/article/view/2315

[5] Haryadi, D. (2010).”Pencocokkan String dengan Algoritma Reverse Colussi“.[Online]. Diunduh pada 19 Mei 2016. http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2010-2011/Makalah2010 /MakalahStima2010-034.pdf.

[6] “Bahasa Sunda”.[Online]. Diakses pada 2 Agustus 2016 http://www.aswanblog.com/2015/01/kamus-besar-bahasa-sunda-terlengkap-dan.html, https://id.wikipedia.org/wiki/Aksara_Sunda_Baku

[7] Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

[8] Sommerville, I. (2003). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak) Edisi 6 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga.

[9] Rojali, A. (2014). *Analisis Perbandingan Algoritma Knuth-Morris-Pratt dengan Algoritma Boyer-Moore pada Permainan Word Search Puzzle.* Undergraduate Theses from JBPTUNIKOMPP. http://elib.unikom.ac.id.

[10] Ramdhani. P.P. (2013). *Analisis Perbandingan Performansi Algoritma Zhu-Takaoka dan Algoritma Karp-Rabin pada pencarian kata di Rumah Baca Buku Sunda.* Undergraduate Theses from JBPTUNIKOMPP. http://elib.unikom.ac.id.

[11] Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java.* Yogyakarta: Andi Yogyakarta.

[12] Admizan, R. P. (2014). *Perbandingan Algoritma Reverse Colussi dengan Algoritma Karp-Rabin dalam Mencari dan Mencocokan String pada Word Game.* Undergraduate Theses from JBPTUNIKOMPP. http://elib.unikom.ac.id.

[13] "Mengenal QT Creator". [Online]. Diakses pada 24 Juli 2016 http://www.proweb.co.id/articles/mobile_development/qt_creator.html

[14] "Apa Itu Bahasa C++?".[Online]. Diakses 24 Juli 2016. http://www.belajarcpp.com/2016/01/pengertian-cplusplus-dan-borland-cplusplus.html

[15] "Pengenalan JavaScript" .[Online]. Diakses 24 Juli 2016. https://developer.mozilla.org/id/docs/Web/JavaScript/Getting_Started

[16] "5 Code Editor Gratis Terbaik Tahun 2015". [Online]. Diakses 24 Juli 2016. http://salatigadev.com/5-code-editor-gratis-terbaik-tahun-2015/

[17] "Pengertian Browser". [Online]. Diakses 24 Juli 2016. http://www.temukanpengertian.com/2013/01/pengertian-browser.html#