DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Rumah Baca Buku Sunda jeung Sajabana 9
2.2 *String* 9
2.3 *String Matching* 9
2.4 Algoritma 10
2.4.1 Ciri dan Sifat Algoritma 11
2.5 Algoritma *String Matching* 12
2.5.1 Algoritma *Zhu-Takaoka* 13
2.5.2 Algoritma *Reverse Colussi* 17
2.6 Kompleksitas Algoritma 26
2.6.1 Kompleksitas Waktu 28
2.7 Notasi Big O 30
2.8 Pengujian Algoritma 34

2.8.1 Pengujian Perangkat Lunak 34
2.8.2 Pengujian Akurasi Algoritma 37
2.9 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 38
2.10 Diagram Konteks 40
2.11 Data Flow Diagram (DFD) 40
2.12 QT Creator 42
2.13 C++ 42
2.14 JavaScript 43
2.15 Code Editor 43
2.16 Web browser 44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM SISTEM 45
3.1 Analisis Sistem 45
3.1.1 Analisis Masalah 45
3.1.2 Analisis Data Masukan 45
3.1.3 Deskripsi Umum 46
3.1.4 Analisis Metode 47
3.1.5 Analisis Kompleksitas 96
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 99
3.2 Perancangan Sistem 102
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 102
3.2.2 Perancangan Antarmuka 103
3.2.3 Jaringan Semantik 105
3.2.4 Perancangan Prosedural 106
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 109
4.1 Implementasi Sistem 109
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 109
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 109
4.1.3 Implementasi Antarmuka 110
4.2 Pengujian Sistem 111
4.2.1 Rencana Pengujian 111
4.2.2 Skenario Pengujian Akurasi 123

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Akurasi 125
4.2.4 Skenario Pengujian Performansi 125
4.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Performansi 127
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 129
5.1 Kesimpulan 129
5.2 Saran 130
DAFTAR PUSTAKA 131