IMPLEMENTASI ALGORITMA NEGASCOUT UNTUK MENDAPATKAN SOLUSI YANG OPTIMAL PADA GAME CONGKLAK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RANGGA DARMAWAN
10111376

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016